

CHAMPS & PARTICULES

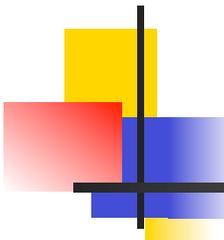
MÉCANIQUE QUANTIQUE

Alain Bouquet

Laboratoire AstroParticule & Cosmologie

Université Denis Diderot Paris 7, CNRS, Observatoire de Paris & CEA





Unité de la mécanique quantique

■ Mécanique des matrices (1925)

- Les systèmes physiques sont représentés par des matrices
- Les résultats de mesures effectuées sont des valeurs propres de ces matrices
- L'évolution temporelle est donnée par une équation matricielle impliquant le hamiltonien:

$$i \hbar \partial X / \partial t = [X, H]$$

■ Mécanique ondulatoire (1926)

- Les systèmes physiques sont représentés par des fonctions (d'onde)
- Les résultats de mesures effectuées sont les valeurs propres d'opérateurs différentiels
- L'évolution temporelle est donnée par une équation différentielle impliquant le hamiltonien:

$$i \hbar \partial \Psi / \partial t = H \Psi$$

■ Dirac (1925)

- La notion de matrice est secondaire: c'est le **commutateur** qui importe

■ Schrödinger (1926)

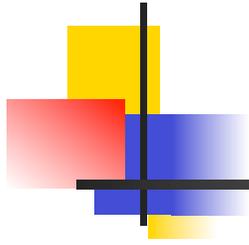
- Mécanique ondulatoire et mécanique des matrices sont *mathématiquement* identiques

■ Dirac (1930)

- c-nombres et q-nombres

■ von Neumann (1932)

- état \Leftrightarrow **vecteur** (espace de Hilbert)
- observable \Leftrightarrow **opérateur**
- mesure \Leftrightarrow projecteur \rightarrow **probabilités**

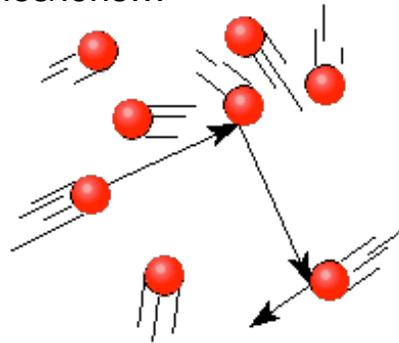


MÉCANIQUE CLASSIQUE

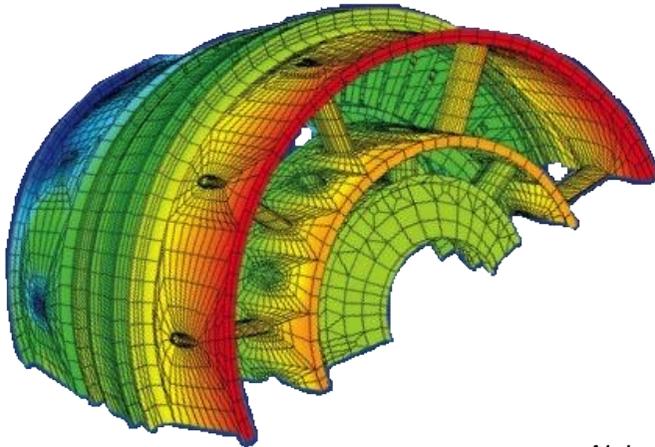
Systemes

■ Objets

- particules/corpuscules/molécules/atomes/ions...

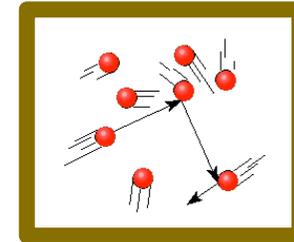


- objets étendus [modélisables comme des ensembles d'objets élémentaires ou des objets continus: fluides, champs]

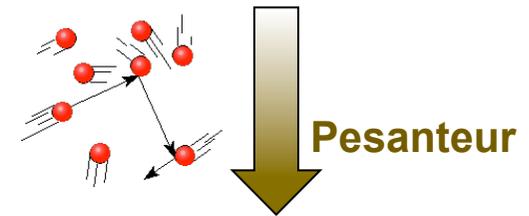


■ Environnement

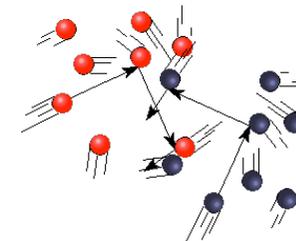
- inexistant ou négligeable \Leftrightarrow système isolé



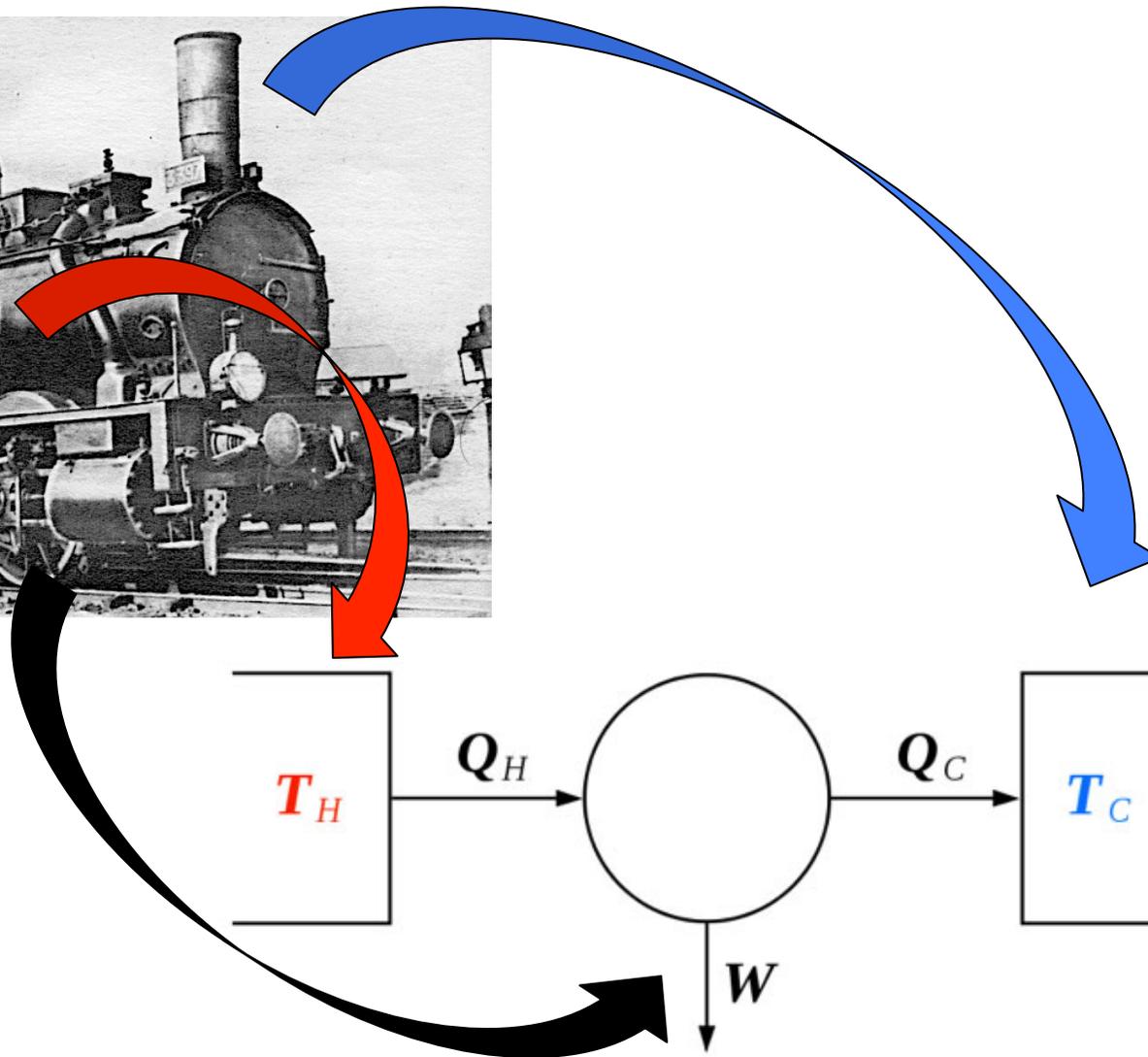
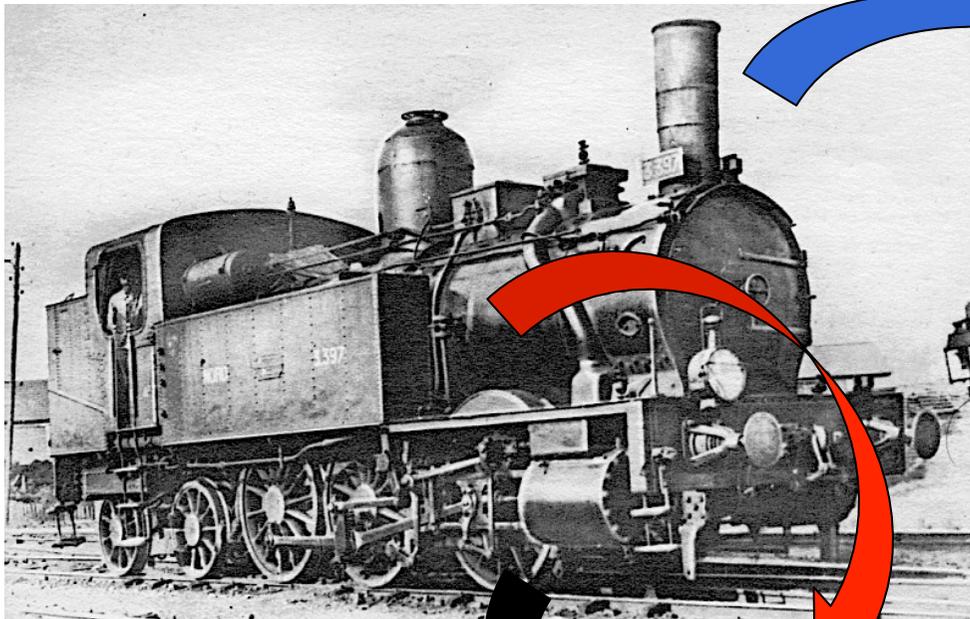
- représenté par une force extérieure



- représenté par un autre système



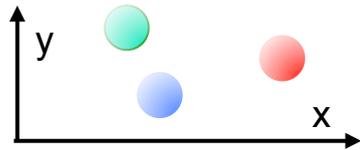
Modélisation



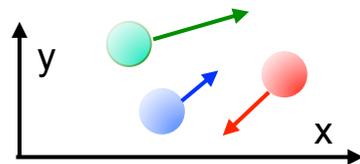
États d'un système classique (non quantique)

- État d'un système

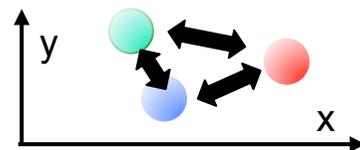
- Coordonnées de position de chacun des composants
- Système de 3 particules isolées en 2 dimensions $\rightarrow x_1, y_1, x_2, y_2, x_3, y_3$



- Insuffisant car l'évolution du système dépend aussi des vitesses $\rightarrow v_{x1}, v_{y1}, v_{x2}, v_{y2}, v_{x3}, v_{y3}$



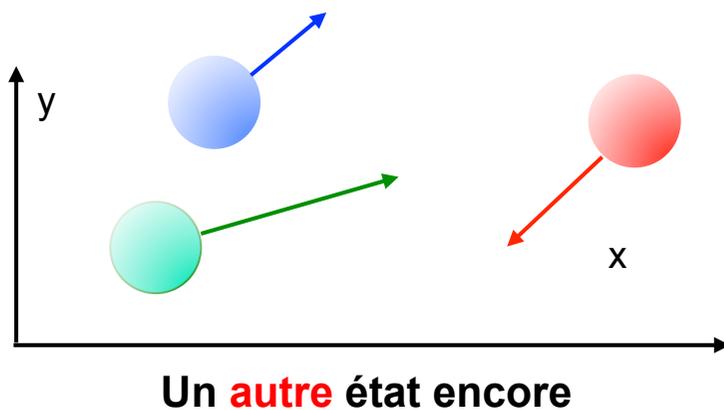
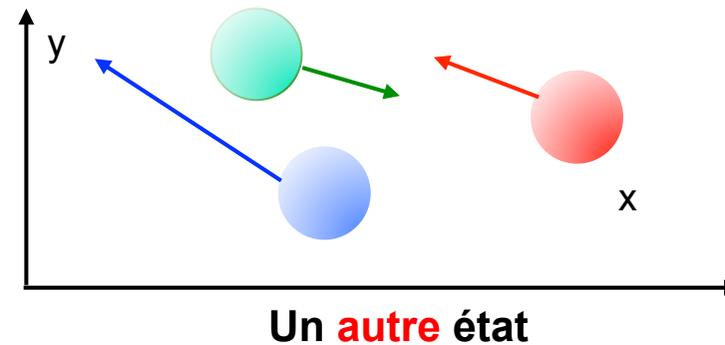
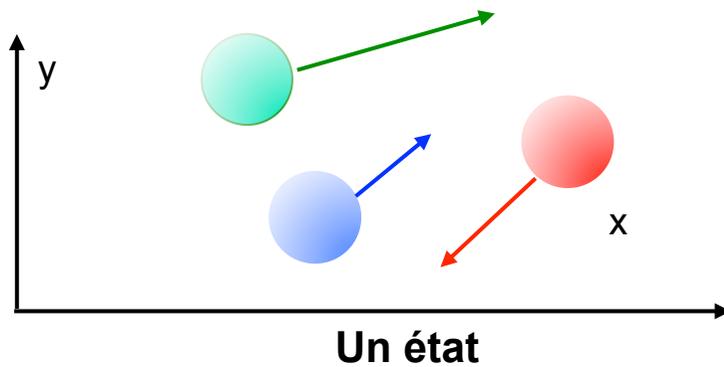
- Et – éventuellement – des forces entre les particules $\rightarrow F_{12}, F_{23}, F_{13}$



- lesquelles dépendent en général des positions et parfois aussi des vitesses

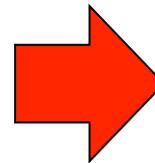
États d'un système classique (non quantique)

- Définis pour N particules par la donnée des coordonnées q_i [$i = 1 \dots N$] et des vitesses q'_i (ou des impulsions $p_i = m_i q'_i$)

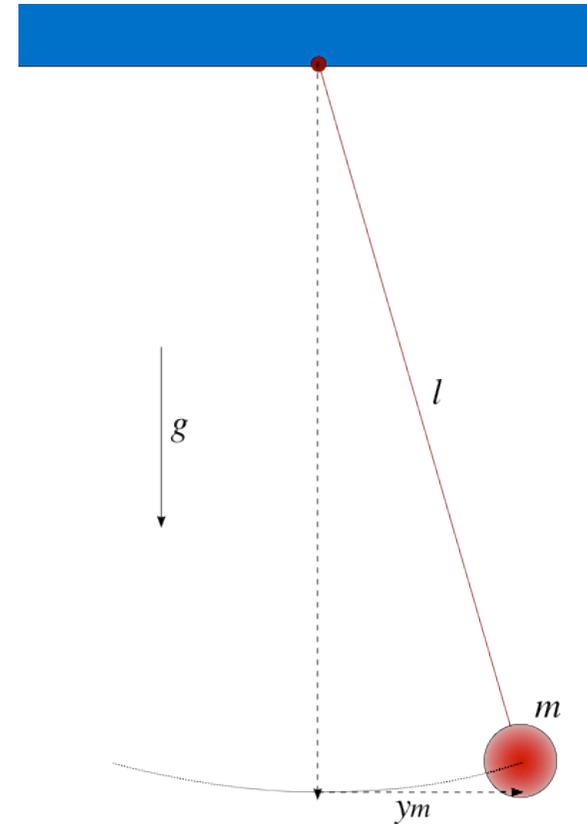


*L'ensemble des états d'un système classique n'a aucune structure particulière
La somme de deux états n'a aucun sens*

Pendule simple dans un champ de gravité uniforme



modélisation



■ $\partial^2\theta/\partial t^2 + g/l \sin \theta = 0$



$\theta(t) = \theta(t_0) \cos \omega(t-t_0)$

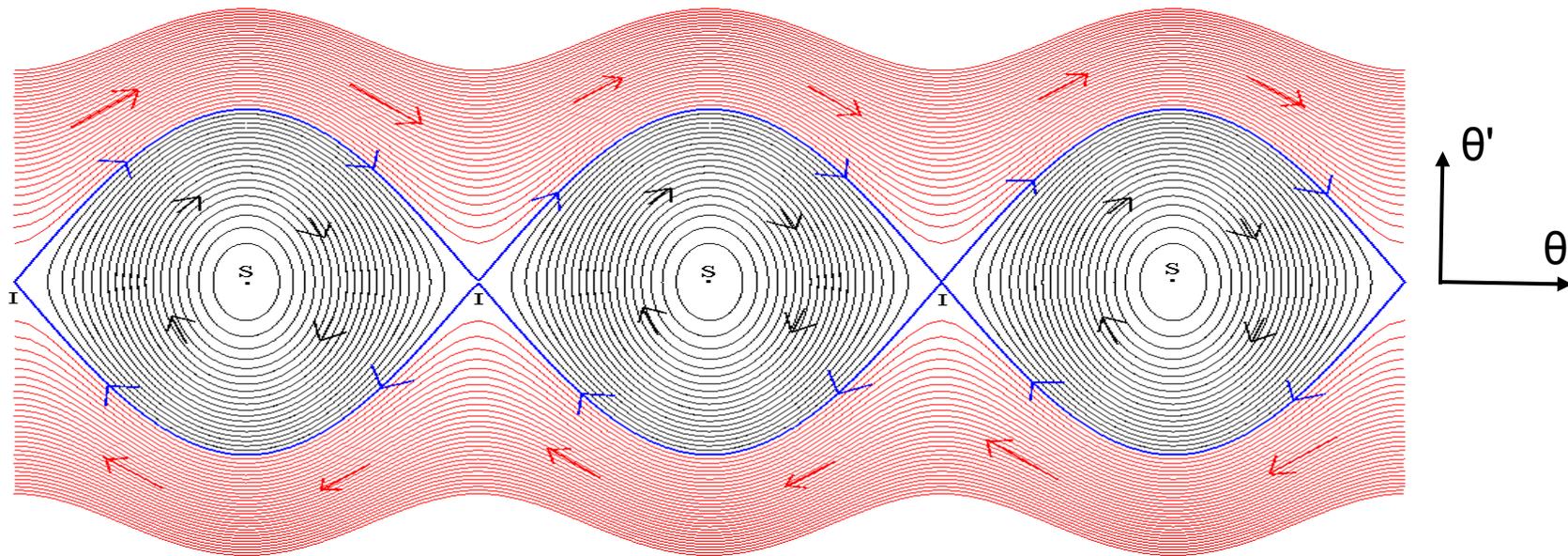
pour θ petit

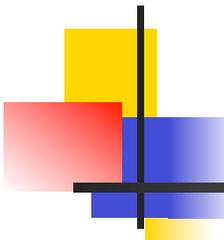
$\omega^2 = g/l$

indépendant de la masse m

Espace de phase du pendule simple

- État du système défini par
 - l'angle θ
 - la vitesse angulaire $\theta' = \partial\theta/\partial t$
- Ensemble de tous les états possibles $\{\theta, \theta'\} =$ **espace de phase**
- Le système parcourt au fil du temps t une trajectoire déterminée par les conditions « initiales » $\theta(t_0)$ et $\theta'(t_0)$





Équations de Newton

$$F = M \gamma$$

- $\gamma = \partial v / \partial t = \partial^2 x / \partial t^2 \quad \Rightarrow \quad \partial^2 x / \partial t^2 - F(x, v) / M = 0$
- Équation différentielle du 2^o ordre
- \Rightarrow solutions dépendant de 2 conditions « initiales » : $x(t_0)$ et $v(t_0)$ par exemple, ou $x(t_0)$ et $x(t_1)$

- Exemple ultra-simple : particule soumise à une force F constante
- $\Rightarrow \quad \partial^2 x / \partial t^2 = F / M \quad \Rightarrow \quad v = \partial x / \partial t = [F / M] t + c_1 \quad \Rightarrow \quad x(t) = \frac{1}{2} [F / M] t^2 + c_1 t + c_2$
- $\Rightarrow \quad x(t) = \frac{1}{2} [F / M] (t - t_0)^2 + v(t_0) (t - t_0) + x(t_0)$
- ou $x(t) = \frac{1}{2} [F / M] (t - t_0)(t - t_1) + \{ x(t_0) [t - t_1] + x(t_1) [t - t_0] \} / \{ t_0 - t_1 \}$

Cela peut devenir très compliqué

- ➔ (systèmes d') équations différentielles ou aux dérivées partielles...
- ...qui ne sont pas nécessairement faciles à résoudre

- mécanique des fluides ➔ équation de Navier-Stokes :

$$\rho \frac{Du}{Dt} = F_x - \frac{\partial p}{\partial x} + \frac{\partial}{\partial x} \left[\mu \left(2 \frac{\partial u}{\partial x} - \frac{2}{3} \operatorname{div} \vec{v} \right) \right] + \frac{\partial}{\partial y} \left[\mu \left(\frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial x} \right) \right] + \frac{\partial}{\partial z} \left[\mu \left(\frac{\partial u}{\partial z} + \frac{\partial w}{\partial x} \right) \right]$$

$$\rho \frac{Dv}{Dt} = F_y - \frac{\partial p}{\partial y} + \frac{\partial}{\partial y} \left[\mu \left(2 \frac{\partial v}{\partial y} - \frac{2}{3} \operatorname{div} \vec{v} \right) \right] + \frac{\partial}{\partial z} \left[\mu \left(\frac{\partial v}{\partial z} + \frac{\partial w}{\partial y} \right) \right] + \frac{\partial}{\partial x} \left[\mu \left(\frac{\partial v}{\partial x} + \frac{\partial u}{\partial y} \right) \right]$$

$$\rho \frac{Dw}{Dt} = F_z - \frac{\partial p}{\partial z} + \frac{\partial}{\partial z} \left[\mu \left(2 \frac{\partial w}{\partial z} - \frac{2}{3} \operatorname{div} \vec{v} \right) \right] + \frac{\partial}{\partial x} \left[\mu \left(\frac{\partial w}{\partial x} + \frac{\partial u}{\partial z} \right) \right] + \frac{\partial}{\partial y} \left[\mu \left(\frac{\partial w}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial z} \right) \right] \quad \text{Eq. 2-127}$$

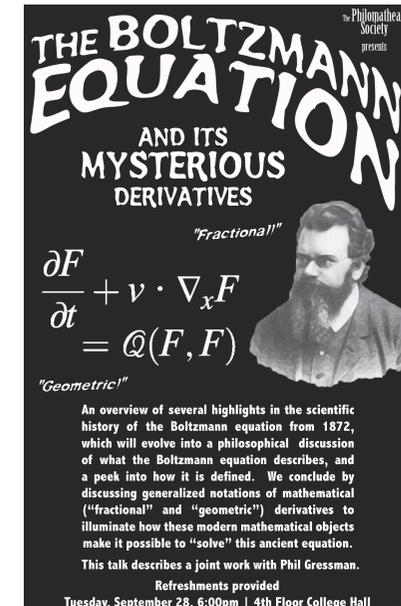
$$\text{with } \frac{Du}{Dt} = \left(\frac{\partial u}{\partial t} + u \frac{\partial u}{\partial x} + v \frac{\partial u}{\partial y} + w \frac{\partial u}{\partial z} \right)$$

$$\operatorname{div} \vec{v} = \frac{\partial u}{\partial x} + \frac{\partial v}{\partial y} + \frac{\partial w}{\partial z}$$

- physique des gaz, même « parfaits » ➔ équation de Boltzmann ➔
- électrodynamique ➔ équation de Maxwell

- Principe général : minimisation de l'action

- ➔ principe de Fermat en optique
- ➔ principe de Maupertuis en mécanique ➔ ➔ ➔ ➔ intégrales de chemin de Feynman

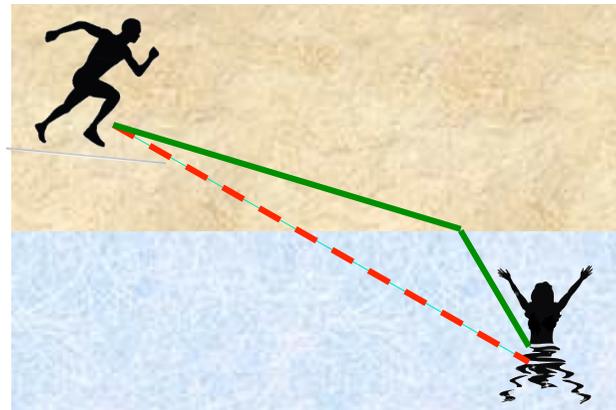


Principe de moindre action de Maupertuis

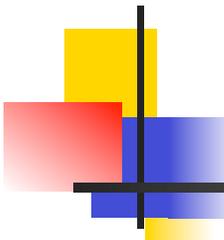


- Optique : principe de Fermat
 - *La lumière suit le chemin qui prend le moins de temps*

- *Analogie*



- Mécanique : principe de moindre action
- « **L'Action** est proportionnelle au produit de la masse par la vitesse et par l'espace. Maintenant, voici ce principe, si sage, si digne de l'Être suprême : lorsqu'il arrive quelque changement dans la Nature, **la quantité d'Action employée pour ce changement est toujours la plus petite qu'il soit possible.** » (Maupertuis 1744)
- Action $S = \int (E_c - E_p) dt$ E_c = énergie cinétique (ex: $\frac{1}{2} MV^2$) E_p = énergie potentielle



La mécanique analytique de Lagrange et de Hamilton

- Newton + Maupertuis → Lagrange :

- coordonnées généralisées $q(t)$ et leurs dérivées $v = \partial q / \partial t$
- → fonction de Lagrange $L(q, v) = E_{\text{cinétique}} - E_{\text{potentielle}}$
- → équations du mouvement (Euler-Lagrange) en minimisant l'action $S = \int L dt$

$$\partial L / \partial q = d/dt [\partial L / \partial v]$$

- ou Hamilton :

↑ dérivées *secondes*

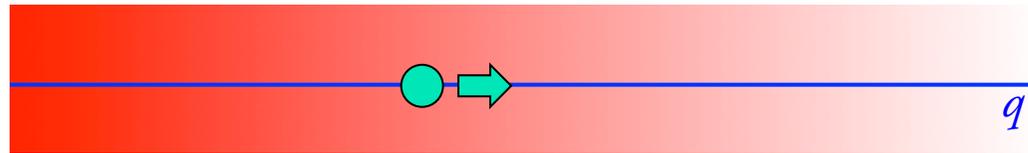
- → impulsions généralisées $p = \partial L / \partial v$
- → fonction de Hamilton $H(p, q) = pv - L = E_{\text{cinétique}} + E_{\text{potentielle}} = E_{\text{totale}}$
- → équations du mouvement (Hamilton-Jacobi)

$$dq/dt = \partial H / \partial p \quad \text{et} \quad dp/dt = - \partial H / \partial q$$

↑ dérivées *premières*

La mécanique analytique : cas simplissime

- Point matériel de masse M soumis à une force \mathbf{F} constante, à 1 dimension



- Newton $\mathbf{F} = M \gamma \Leftrightarrow M \partial^2 q / \partial t^2 = M \partial v / \partial t = \mathbf{F}$ ➡ $v = F/M t \Rightarrow q = \frac{1}{2} F/M t^2$

- Lagrange

- $E_c = \frac{1}{2} M v^2$ $E_p = - F q$ ➡ $L(q,v) = E_c - E_p = \frac{1}{2} M v^2 + F q$

- Euler-Lagrange $\partial L / \partial q = d/dt [\partial L / \partial v]$

- ➡ $F = d/dt [M v] = M dv/dt = M \gamma$

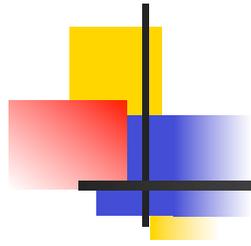
- Hamilton

- $p = \partial L / \partial v = M v \Leftrightarrow v = p/M$

- $H(p,q) = E_c + E_p = \frac{1}{2} M [p/M]^2 - F q$ ➡ $H(p,q) = p^2/2M - F q$

- $\partial p / \partial t = - \partial H / \partial q = F$ ➡ $p = F t$

- $\partial q / \partial t = \partial H / \partial p = p/M$ ➡ $q = \frac{1}{2} F/M t^2$

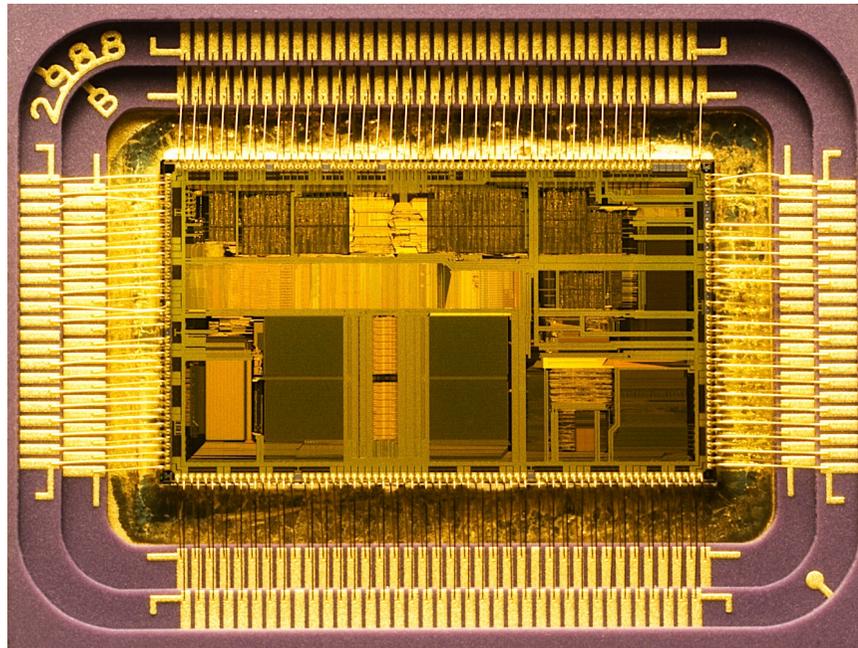


Quantique!



La mécanique quantique...

- est à la base de
 - la physique
 - la chimie
 - l'électronique



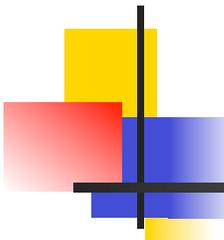
Processeur Intel 40486 (1990)

- joue un rôle économique prépondérant
 - directement
 - électronique grand public
 - électronique industrielle
 - électronique militaire
 - indirectement
 - communications
 - commerce



New York Stock Exchange

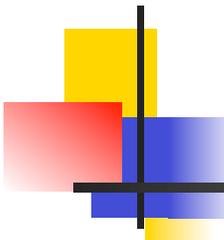




Le cœur de la mécanique quantique

L'ensemble des états possibles d'un système quantique possède une structure d'**espace vectoriel** sur le corps des nombres complexes

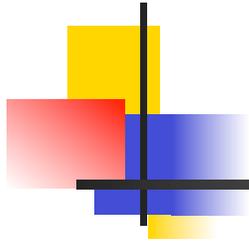
Toute modification d'un système quantique résulte de l'application d'un **opérateur** faisant passer d'un état à un autre



Heisenberg & Schrödinger

- **Matrice** M_{mn} \Rightarrow composantes d'un **opérateur** **M** dans la base $|n\rangle$
- Diagonalisation de la matrice $M \Rightarrow$ recherche des **vecteurs propres** de l'opérateur **M**
- Termes diagonaux \Rightarrow **valeurs propres** de l'opérateur **M**
- Valeurs réelles \Rightarrow opérateur **M** hermitien
- Équation d'évolution $i\hbar d/dt M = [H, M] \Rightarrow$ évolution temporelle de $\langle M \rangle$

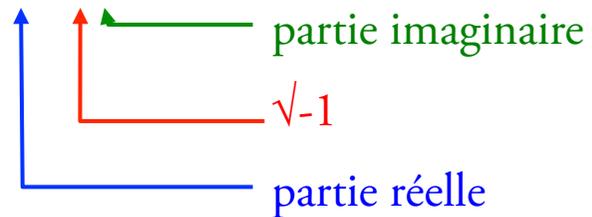
- **Fonction d'onde** $\Psi(x, t) \Rightarrow$ **vecteur** $|\psi(t)\rangle$ appartenant à un espace vectoriel
- Différentiation $\partial/\partial x \Rightarrow$ **opérateur** impulsion **P**
- Différentiation $\partial/\partial t \Rightarrow$ **opérateur** hamiltonien **H**
- Solutions de l'équation de Schrödinger \Rightarrow **valeurs propres et vecteurs propres** de **H**



ÉTATS QUANTIQUES

Nombres complexes

- $z = x + iy$ x, y réels

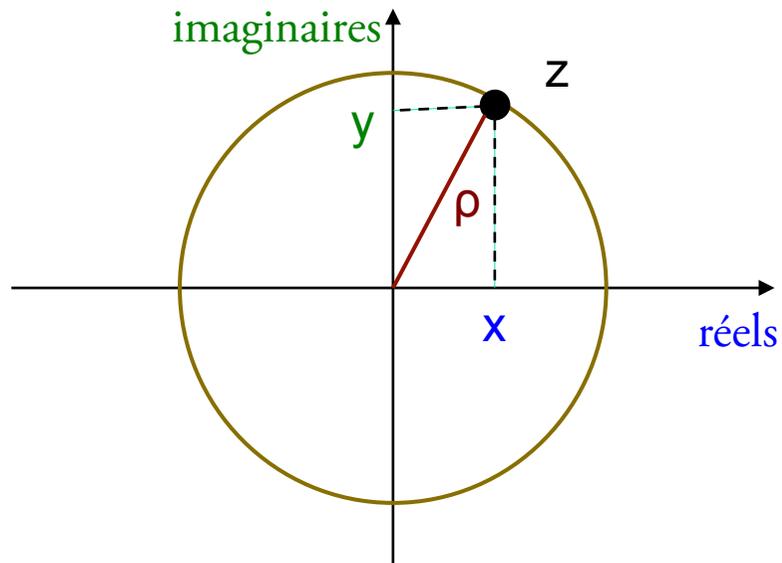


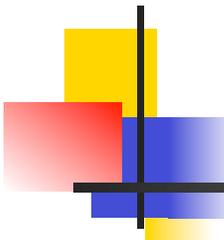
- $\Leftrightarrow z = \rho e^{i\varphi}$
↑ phase
↑ module

- (représentation d'Argand)

- $\varphi \rightarrow \varphi + 2\pi \Rightarrow z \rightarrow z$

- Relation d'Euler : $e^{i\pi} + 1 = 0$





Espaces vectoriels

- Définis sur un **corps** (en général les nombres réels ou *complexes*) dont les éléments α sont appelés **scalaires**
- Les éléments de l'espace vectoriel sont des... **vecteurs** $V_1, V_2 \dots$
- Propriétés essentielles:

- La somme de deux vecteurs est un vecteur du même espace

$$V_3 = V_1 + V_2 \quad \rightarrow \text{structure de } \textit{groupe} \text{ pour l'addition}$$

- Le produit d'un vecteur par un scalaire est un vecteur du même espace

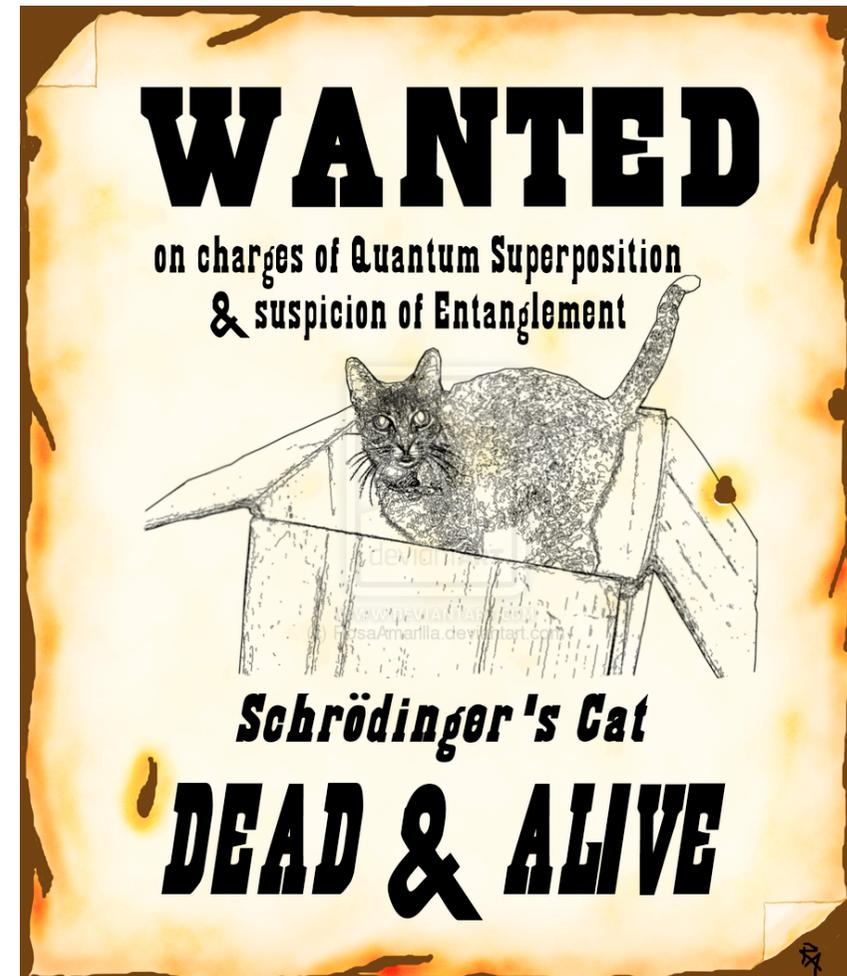
$$V_4 = \alpha V_1$$

- Exemples

- Les nombres réels ou complexes eux-mêmes
- Les fonctions (la somme de deux fonctions est une fonction, le produit d'une fonction par un nombre est une fonction)
- Les matrices $N \times M$ à N lignes et M colonnes
- Les points de l'espace (physique)
- Le champ de gravitation, le champ électromagnétique...

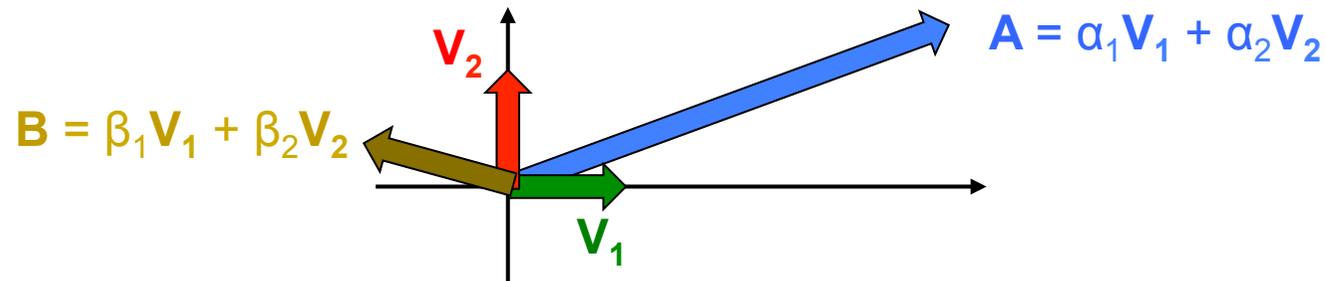
Le chat de Schrödinger (1935)

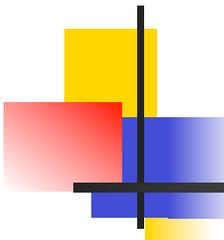
- Toute combinaison **linéaire** d'états admissibles est un état admissible
- Système dans l'état A ☺
- Système dans l'état B ☺
- ➔ système dans l'état A + B ☺
- ➔ Expérience **de pensée** de Schrödinger
 - État A : chat vivant
 - État B : chat mort
 - ➔ état A + B ?



Bases dans un espace vectoriel E

- Si toute combinaison linéaire de vecteurs est un vecteur, inversement tout vecteur peut s'écrire comme une combinaison linéaire de **vecteurs de base**
- Base = ensemble de vecteurs linéairement indépendants à partir desquels tout vecteur peut être obtenu par combinaison linéaire
- Base = $V_1, V_2, \dots \Rightarrow$ tout vecteur A peut s'écrire $A = \alpha_1 V_1 + \alpha_2 V_2 + \dots$
- *Il y a un nombre infini de bases possibles car toute combinaison linéaire des vecteurs de base est aussi une base*
- Mais elles ont toutes le même nombre d'éléments (éventuellement infini, dénombrable ou pas) = la **dimension** de l'espace vectoriel
- Espace de dimension 2





Dual d'un espace vectoriel E sur un corps K

- **Forme linéaire** : fonction f associant un nombre α (scalaire $\in K$) à un vecteur V

$$f(V) = \alpha$$

- Les formes linéaires constituent aussi un espace vectoriel sur le corps K
 - on peut additionner deux de ces fonctions
 - on peut multiplier chacune de ces fonctions par un nombre (scalaire $\in K$)
- C'est l'espace **dual** de E, noté E^*
- C'est un espace de *même* dimension que E
 - \rightarrow il existe une bijection entre les formes et les vecteurs
 - \rightarrow base duale $\{f_1, f_2, f_3, \dots\}$ d'une base $\{V_1, V_2, V_3, \dots\}$ de E, telle que $f_1(V_1) = 1$ mais $f_1(V_{i \neq 1}) = 0$
 - autrement dit $f_i(V_j) = \delta_{ij}$ (delta de Kronecker)
- \rightarrow **produit scalaire** de deux vecteurs A et B : $A \bullet B = f_A(B) = f_B(A)$
 - \rightarrow **norme** $|A|$ d'un vecteur A $|A|^2 = A \bullet A$
 - \rightarrow vecteurs **orthogonaux** $A \perp B \Leftrightarrow A \bullet B = 0$

Systeme quantique à deux états: qubits

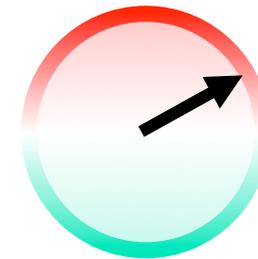
- Le plus simple système quantique non trivial
- Espace vectoriel de dimension 2
 - → base formée de deux états : $|1\rangle$ et $|2\rangle$ par exemple (ou $|+\rangle$ et $|-\rangle$ ou $|perlin\rangle$ et $|pimpin\rangle$)
 - → état quelconque $|\Psi\rangle = \alpha |1\rangle + \beta |2\rangle$ (normalisation $|\alpha|^2 + |\beta|^2 = 1$)
- Différence avec un système classique à deux états possibles (1) et (2)



Classiquement, le système se trouve nécessairement *soit* dans l'état 1, *soit* dans l'état 2 : les deux possibilités sont **exclusives** l'une de l'autre

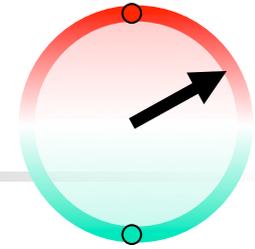


On peut mal *connaître* cet état
☛ **probabilités**
☛ observation (mesure) → état 1 avec la probabilité p **ou** état 2 avec la probabilité $1-p$



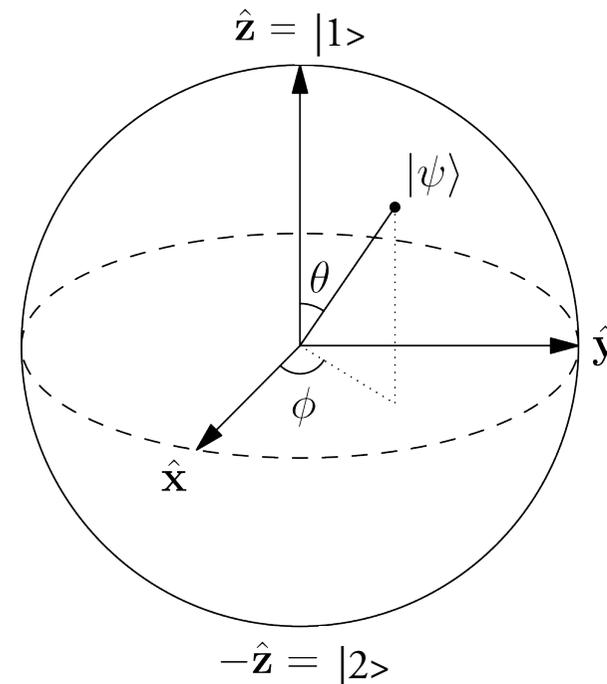
Quantiquement, une infinité d'états sont possibles, mais observation (mesure) → état 1 avec la probabilité $|\alpha|^2$ **ou** état 2 avec la probabilité $1-|\alpha|^2$

Qubits



- Plus précisément
- $|\Psi\rangle = \alpha |1\rangle + \beta |2\rangle$
 - α et β sont des nombres complexes (*quatre* nombres réels)
 - $|\alpha|^2 + |\beta|^2 = 1$
 - ➡ on peut prendre α réel positif < 1
 - ➡ $\alpha = \cos \theta/2$
 - ➡ $\beta = e^{i\varphi} \sin \theta/2$
 - ➡ *deux* nombres réels : θ et φ
 - ➡ tous les états peuvent être représentés par un point à la surface d'une sphère de rayon 1
- ➡ sphère de Bloch
- Deux points antipodaux correspondent à des états **orthogonaux** (même s'ils sont à 180°)

- Une **mesure** quantique donne l'un de deux états **orthogonaux**
 - par exemple $|1\rangle$ avec la probabilité $|\alpha|^2$ ou l'état $|2\rangle$ avec la probabilité $|\beta|^2$
 - ou l'état $|\Psi\rangle$ avec la probabilité 1
 - ou l'état orthogonal $|\Psi'\rangle = \beta|1\rangle - \alpha|2\rangle$ avec la probabilité 0



Plusieurs qubits !

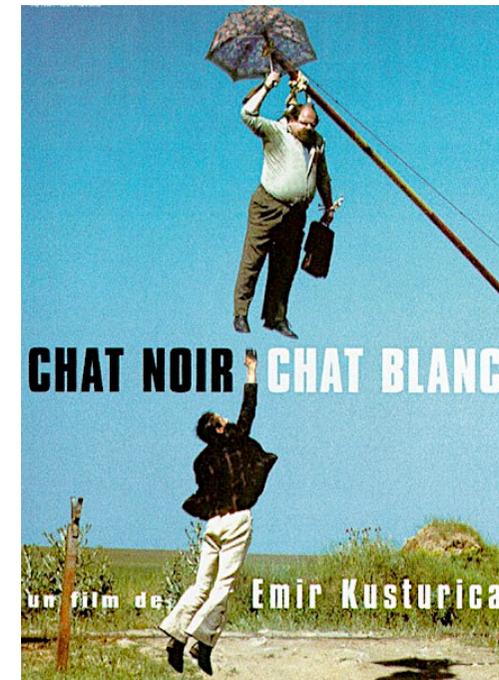
- Espaces vectoriels E_1 et E_2
 - Qubit A : états $|chat\rangle$ et $|chien\rangle$
 - $\Rightarrow |A\rangle = \alpha |chat\rangle + \beta |chien\rangle$
 - Qubit B : états $|noir\rangle$ et $|blanc\rangle$
 - $\Rightarrow |B\rangle = \gamma |noir\rangle + \delta |blanc\rangle$
- États combinés \rightarrow espace de Fock

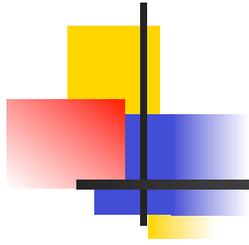
$$E = E_1 \otimes E_2$$

- éléments (vecteurs, états...) formés par toutes les paires d'éléments pris dans chacun des espaces vectoriels
- \Rightarrow base formée des $2 \times 2 = 4$ états :
 - $|chat\ noir\rangle$
 - $|chat\ blanc\rangle$
 - $|chien\ noir\rangle$
 - $|chien\ blanc\rangle$

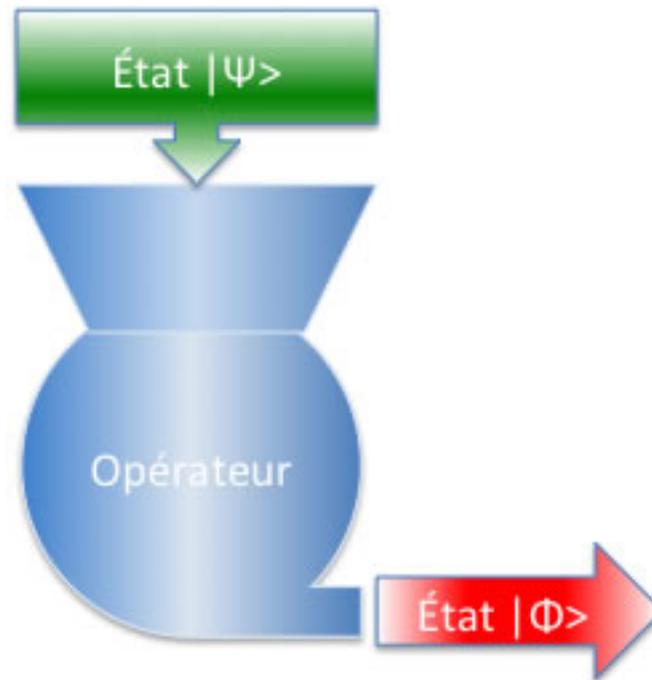
$$|AB\rangle = \{\alpha |chat\rangle + \beta |chien\rangle\} \cdot \{\gamma |noir\rangle + \delta |blanc\rangle\}$$

- Certains états de E ne sont PAS de la forme $|AB\rangle = \{\text{état de } E_1\} \cdot \{\text{état de } E_2\}$
- Ex: $|chat\ noir\rangle + |chien\ blanc\rangle$
- \Rightarrow Intrication et non-séparabilité



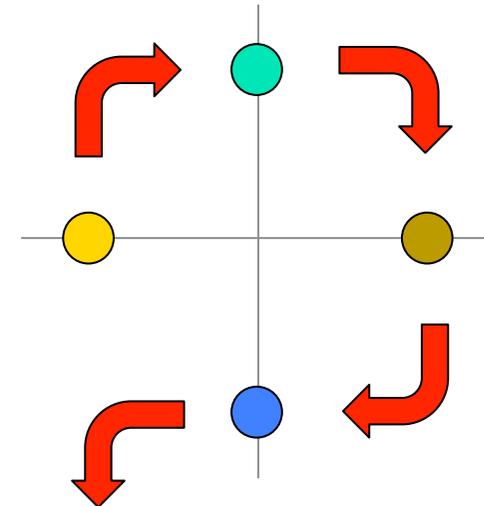


OPÉRATEURS



Opérateurs

- Espace vectoriel E ➡ vecteurs $|\psi_1\rangle, |\psi_2\rangle, |\psi_3\rangle \dots$
- Opérateur **O**
 - agit sur un vecteur quelconque de l'espace E
 - le résultat de son action est un **vecteur** de l'espace E
 - on peut le définir en indiquant son action sur chacun des vecteur de base ➡ donne son action sur tout vecteur
- Opérateur linéaire
 - $O\{\alpha|\psi_1\rangle + \beta|\psi_2\rangle\} = \alpha O|\psi_1\rangle + \beta O|\psi_2\rangle$
- Action successive de plusieurs opérateurs
 - $O|\psi_1\rangle = |\psi_2\rangle$ $P|\psi_1\rangle = |\psi_3\rangle$ $O|\psi_3\rangle = |\psi_4\rangle$ $P|\psi_2\rangle = |\psi_5\rangle$
 - $OP|\psi_1\rangle = O|\psi_3\rangle = |\psi_4\rangle$
 - $PO|\psi_1\rangle = P|\psi_2\rangle = |\psi_5\rangle$ $\Rightarrow OP \neq PO$ en général



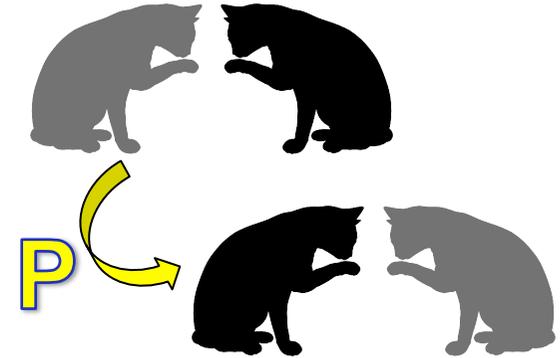
L'opérateur : une notion très large

- Opérateur Identité **I**

- quel que soit le vecteur $|\psi\rangle$, $I|\psi\rangle = |\psi\rangle$

- Opérateur Permutation **P**

- opérateur dont le **carré** est l'opérateur *Identité* $P^2 = I$
- \blackleftarrow quel que soit $|\psi_1\rangle$, $P^2|\psi_1\rangle = |\psi_1\rangle$
- \blackleftarrow si $P|\psi_1\rangle = |\psi_2\rangle$ on a $P|\psi_2\rangle = |\psi_1\rangle$
- \blackleftarrow P permute donc bien $|\psi_1\rangle$ et $|\psi_2\rangle$



(pour toutes les paires $|\psi_1\rangle$ et $|\psi_2\rangle$ bien sûr)

- Et plus généralement: rotations, symétries internes, échange de particules...

- **Opérateur d'évolution** d'un état quantique au cours du temps

$$|\psi(t_1)\rangle \rightarrow \mathbf{U}(t_1, t_2) |\psi(t_1)\rangle = |\psi(t_2)\rangle$$

- **Opérateur d'interaction** : exemple d'un électron dans un atome \rightarrow états $|E_n\rangle$

$$|E_n\rangle \rightarrow \mathbf{A}_{\text{électromagnétique}}(n, m) |E_n\rangle = |E_m\rangle$$

Composantes d'un opérateur [éléments de matrice]

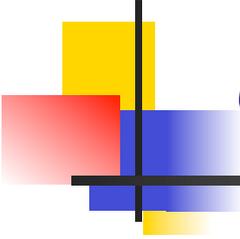
- Supposons choisie une base $\{ |i\rangle \}$ dans l'espace vectoriel $E \rightarrow |\Psi\rangle = \sum_i \alpha_i |i\rangle$
- Opérateur $\mathbf{O} \rightarrow \mathbf{O}|\Psi\rangle = |\Phi\rangle \rightarrow |\Phi\rangle = \sum_i \beta_i |i\rangle$
- Quelle relation entre les α_i et les β_i ?
 - $\beta_i = \langle i | \Phi \rangle = \langle i | \mathbf{O} | \Psi \rangle = \langle i | \mathbf{O} \{ \sum_j \alpha_j |j\rangle \}$
 - $\beta_i = \sum_j \alpha_j \langle i | \mathbf{O} | j \rangle$ puisque \mathbf{O} est un opérateur linéaire
 - $\beta_i = \sum_j \alpha_j O_{ij}$ en notant O_{ij} le scalaire $\langle i | \mathbf{O} | j \rangle$
- Cette relation entre nombres (scalaires) justifie que l'on *définisse* l'action d'un opérateur \mathbf{O} sur une forme linéaire (bra) $\langle \Phi |$ de la façon suivante:

$$\{ \langle \Phi | \mathbf{O} \} | \Psi \rangle \equiv \langle \Phi | \{ \mathbf{O} | \Psi \rangle \} \equiv \langle \Phi | \mathbf{O} | \Psi \rangle$$

montrant l'élégance de la notation de Dirac

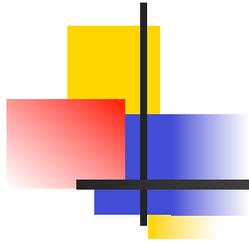
$$\Rightarrow \langle \Phi | \mathbf{O} | \Psi \rangle = \langle \Phi | \sum_i |i\rangle \langle i| \mathbf{O} \sum_j |j\rangle \langle j| | \Psi \rangle = \sum_i \sum_j \langle \Phi | i \rangle \langle i | \mathbf{O} | j \rangle \langle j | \Psi \rangle = \sum_i \sum_j \beta_i^* O_{ij} \alpha_j$$

vecteur ligne \longrightarrow
 matrice carrée \longrightarrow
 vecteur colonne \longrightarrow



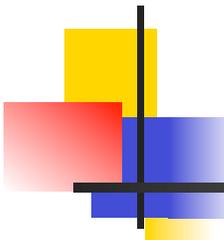
Opérateur conjugué

- On a un opérateur \mathbf{O} tel que $\mathbf{O}|\Psi\rangle = |\Phi\rangle$
- ☛ existe-t-il un opérateur \mathbf{O}^\dagger tel que $\langle\Psi|\mathbf{O}^\dagger = \langle\Phi|$?
- Oui, mais en général $\mathbf{O}^\dagger \neq \mathbf{O}$ et on l'appelle le **conjugué** (hermitien) de \mathbf{O}
- Composantes:
 - $\mathbf{O}|i\rangle = |\Lambda\rangle$ (NB: $|\Lambda\rangle$ n'est pas nécessairement un vecteur de base)
 - $\Rightarrow O_{ji} = \langle j|\mathbf{O}|i\rangle = \langle j|\Lambda\rangle$ *qui est un scalaire (un nombre complexe)*
 - $\langle i|\mathbf{O}^\dagger = \langle\Lambda|$ *par définition de l'opérateur conjugué*
 - $\Rightarrow O_{ij}^\dagger = \langle i|\mathbf{O}^\dagger|j\rangle = \langle\Lambda|j\rangle$
 - $\langle\Lambda|j\rangle = \langle j|\Lambda\rangle^*$ *conjugaison complexe*
$$\Rightarrow O_{ij}^\dagger = O_{ji}^*$$
- Les composantes de l'opérateur conjugué \mathbf{O}^\dagger sont les **transposées** ($i \rightleftharpoons j$) **conjuguées** (*) de celle de l'opérateur \mathbf{O}



VECTEURS PROPRES

VALEURS PROPRES

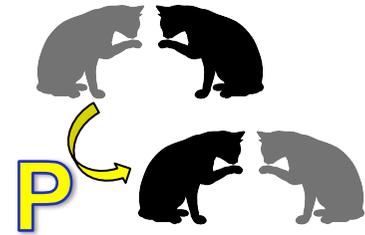


Vecteurs propres et valeurs propres

- En général $\mathbf{O}|\psi_1\rangle = |\psi_2\rangle$ avec $|\psi_1\rangle \neq |\psi_2\rangle$
- Mais il se peut que $\mathbf{O}|\psi_1\rangle = |\psi_1\rangle$ ou plus généralement que $\mathbf{O}|\psi_1\rangle = \lambda|\psi_1\rangle$
pour un vecteur $|\psi_1\rangle$ bien particulier
- Ce vecteur est un **vecteur propre** de l'opérateur \mathbf{O} (la notion est relative à un opérateur donné)
- Le scalaire λ est la **valeur propre** correspondant à ce vecteur propre
- On note souvent $|\lambda\rangle$ le vecteur propre correspondant à la valeur propre λ (quand il n'y a pas de risque de confusion)
- L'ensemble des valeurs propres d'un opérateur est appelé le spectre des valeurs propres et il peut être discret (\Leftrightarrow quantifié) ou continu
 - Un opérateur peut ne pas avoir de vecteur propre (et donc pas de valeurs propres)
 - Un opérateur peut avoir plusieurs vecteurs propres, dont les valeurs propres peuvent être différentes, *ou pas* (dégénérescence)
 - Si $|\psi\rangle$ est un vecteur propre d'un opérateur \mathbf{O} (avec la valeur propre α) $\beta|\psi\rangle$ est aussi un vecteur propre de \mathbf{O} (avec la valeur propre $\alpha\beta$)

L'opérateur *Permutation* et les symétries quantiques

- Opérateur permutation **P** pour un état à deux quanta (*Jules* et *Jim*)



- $|Jules \text{ dans l'état A, } Jim \text{ dans l'état B}\rangle = |A,B\rangle$

- $|Jules \text{ dans l'état B, } Jim \text{ dans l'état A}\rangle = |B,A\rangle$

- Permutation $\mathbf{P}|A,B\rangle = |B,A\rangle$ et $\mathbf{P}|B,A\rangle = |A,B\rangle$

- (*très général: permutation de positions spatiales, de nombres quantiques, etc. selon ce qui est défini comme état A et comme état B*)

- Quelles sont les valeurs propres λ de **P** ? Et les états propres $|\lambda\rangle$?

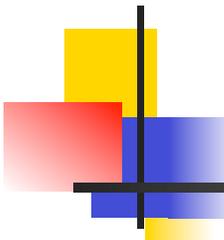
- $\mathbf{P}|\lambda\rangle = \lambda |\lambda\rangle \Rightarrow \mathbf{P}^2|\lambda\rangle = \lambda^2 |\lambda\rangle = |\lambda\rangle$ (puisque $\mathbf{P}^2 = \mathbf{I} = \text{Identité}$) $\Rightarrow \lambda^2 = 1 \Rightarrow \lambda = \pm 1$

- $|\lambda\rangle = \alpha |A,B\rangle + \beta |B,A\rangle \Rightarrow \mathbf{P}|\lambda\rangle = \alpha |B,A\rangle + \beta |A,B\rangle = \pm 1 \{ \alpha |A,B\rangle + \beta |B,A\rangle \}$

- $\Rightarrow |+1\rangle = |A,B\rangle + |B,A\rangle$ (car $\alpha = \beta = 1/\sqrt{2}$) \Rightarrow état symétrique

- $\Rightarrow |-1\rangle = |A,B\rangle - |B,A\rangle$ (car $\alpha = -\beta = 1/\sqrt{2}$) \Rightarrow état antisymétrique

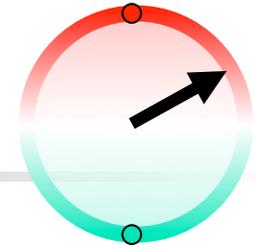
- Sous l'échange de deux quanta, les « bons » états quantiques sont soit symétriques (\rightarrow bosons) soit antisymétriques (\rightarrow fermions \rightarrow principe d'exclusion de Pauli)



Opérateur hermitien

- Un opérateur \mathbf{O} est **hermitien** s'il est identique à son conjugué \mathbf{O}^\dagger
- Un opérateur hermitien dans un espace vectoriel de dimension n
 - possède n vecteurs propres
 - **les valeurs propres correspondantes sont réelles** ⇒ importance essentielle en mécanique quantique
 - les vecteurs propres sont orthogonaux
 - ⇒ ils forment une **base** de l'espace vectoriel
- Si $\mathbf{O} = -\mathbf{O}^\dagger$, on dit que \mathbf{O} est anti-hermitien
- Si $\mathbf{O}\mathbf{O}^\dagger = \mathbf{I}$, on dit que \mathbf{O} est **unitaire** (de même que \mathbf{O}^\dagger bien sûr)

Tournent, tournent les qubits !



- Qubit: système à deux états $\rightarrow |\Psi\rangle = \alpha |1\rangle + \beta |2\rangle$, ou $|\Phi\rangle = \gamma |1\rangle + \delta |2\rangle$
- Passer du qubit $|\Psi\rangle$ au qubit $|\Phi\rangle \rightarrow$ application d'un opérateur \mathbf{R} tel que

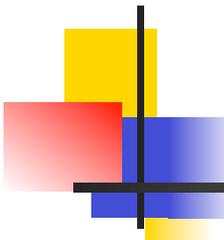
$$\mathbf{R}|\Psi\rangle = |\Phi\rangle$$

que l'on peut voir comme une **rotation** dans l'espace des qubits

- On peut noter $|\Psi\rangle = (\alpha, \beta)$ et $|\Phi\rangle = (\gamma, \delta)$ et dans ce cas \mathbf{R} est une matrice 2x2 à coefficients complexes

$$\begin{pmatrix} \gamma \\ \delta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$$

- Mais pas n'importe quelle matrice!
 - elle doit conserver la norme $|\alpha|^2 + |\beta|^2 = 1 = |\gamma|^2 + |\delta|^2$
 - elle doit posséder un inverse \mathbf{R}^{-1} de sorte que $\mathbf{R}^{-1}|\Phi\rangle = |\Psi\rangle$
 - $\rightarrow \mathbf{R}$ est un opérateur **unitaire** $[\mathbf{R}\mathbf{R}^\dagger = \mathbf{I}] \Leftrightarrow \mathbf{R}^{-1} = \mathbf{R}^\dagger$



Matrices de Pauli

- → la matrice de rotation est de la forme
$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ -b^* & a^* \end{pmatrix}$$
- Ces matrices 2x2 unitaires de déterminant 1 forment un groupe, appelé SU(2)

- Elles sont engendrées par trois matrices, les matrices de Pauli

$$\sigma_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \sigma_2 = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix} \quad \sigma_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

- Subtilité: les matrices $i\sigma$ engendrent l'algèbre \mathfrak{su}_2 , non le groupe
- Ces trois matrices ne sont **pas** indépendantes :
 - $\sigma_1\sigma_2 = i\sigma_3$ $\sigma_2\sigma_3 = i\sigma_1$ $\sigma_3\sigma_1 = i\sigma_2$
 - $\sigma_1^2 = \sigma_2^2 = \sigma_3^2 = \mathbf{I}$
- *Similarité entre direction dans l'espace des qubits [2 dimensions complexes] et l'espace physique [3 dimensions réelles]*

Vecteurs propres et valeurs propres des σ_i

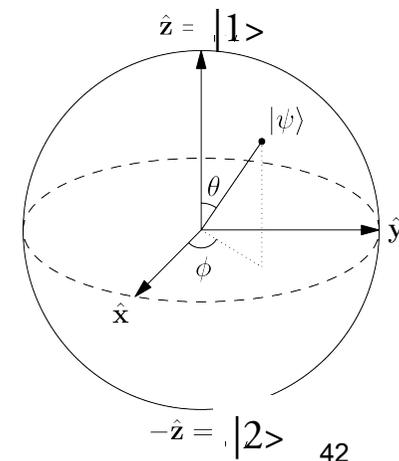
- Vecteur $|\Psi\rangle = \alpha |1\rangle + \beta |2\rangle$ tel que $\sigma_3 |\Psi\rangle = \lambda |\Psi\rangle$
- $\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \alpha = \lambda \alpha \\ \beta = -\lambda \beta \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda = 1 \rightarrow \beta = 0 \rightarrow \alpha = 1 \\ \lambda = -1 \rightarrow \alpha = 0 \rightarrow \beta = 1 \end{cases}$
 - \rightarrow vecteur propre $|1\rangle$ de valeur propre $+1$ et vecteur propre $|2\rangle$ de valeur propre -1
 - $\rightarrow |1\rangle = \ll \text{spin } +z \gg$ et $|2\rangle = \ll \text{spin } -z \gg$ et $\sigma_3 \equiv \sigma_z$

- Et σ_1 ? $\rightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \beta = \lambda \alpha \\ \alpha = \lambda \beta \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda = 1 \rightarrow \alpha = \beta = 1/\sqrt{2} \\ \lambda = -1 \rightarrow \alpha = -\beta = 1/\sqrt{2} \end{cases}$

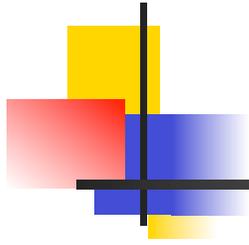
- \rightarrow vecteurs propres $\{|1\rangle \pm |2\rangle\}/\sqrt{2}$ de valeurs propres ± 1 (aussi)

- Rappel (sphère de Bloch)

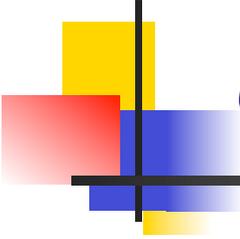
- $\rightarrow \alpha = \cos \theta/2$ et $\beta = e^{i\varphi} \sin \theta/2$ $\rightarrow \theta = 90^\circ$ et $\varphi = 0^\circ$ ou 180°
- $\rightarrow \ll \text{spin } +x \gg$ et $\ll \text{spin } -x \gg$ et $\sigma_1 \equiv \sigma_x$



Il est pratique, mais risqué, de visualiser $|1\rangle$ comme une petite flèche pointant vers le haut: c'est *aussi* une petite flèche pointant *à la fois* vers l'avant et vers l'arrière.



OBSERVABLES

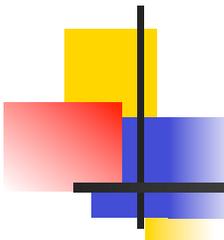


Observables

- En mécanique quantique
 - les états d'un système sont représentés par les **vecteurs** d'un espace vectoriel complexe
 - les quantités observables sont représentées par les **opérateurs hermitiens** de cet espace
 - les résultats d'une observation (mesure) correspondent aux **valeurs propres** de l'opérateur
- Deux possibilités
 - l'état du système est un vecteur propre $|\lambda_i\rangle$ de l'opérateur \rightarrow le résultat de l'observation est la valeur propre λ_i correspondante
 - l'état du système *n'est pas* un vecteur propre \rightarrow il est une combinaison linéaire de vecteurs propres (puisqu'ils forment une base)

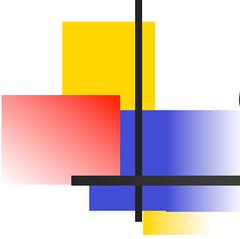
$$|\psi\rangle = \sum_i \alpha_i |\lambda_i\rangle$$

- et le résultat de l'observation est l'**une** des valeurs propres λ_i avec la **probabilité** $|\alpha_i|^2$
- Dans les deux cas, l'état du système **après** la mesure est $|\lambda_i\rangle$



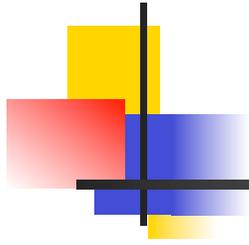
Ensemble (complet) d'observables qui commutent

- Deux opérateurs **L** et **M** *peuvent* avoir les **mêmes** vecteurs propres
 - $L |i\rangle = \lambda_i |i\rangle$ pour tous les $|i\rangle$
 - $M |i\rangle = \mu_i |i\rangle$
- Dans ce cas, **L** et **M** commutent:
 - $ML |i\rangle = M(\lambda_i |i\rangle) = \mu_i \lambda_i |i\rangle = LM |i\rangle \Rightarrow [L, M] = 0$
 - Pour pinailler, on vient de démontrer que $[L, M] |i\rangle = 0$ pour tout $|i\rangle$, donc pour toute combinaison linéaire $|\psi\rangle$ de vecteurs $|i\rangle$, donc que $[L, M] |\psi\rangle = 0$ pour tout vecteur $|\psi\rangle$, ce qui est la définition d'un opérateur nul
- ☞ Quand des observables commutent, les opérations de mesure peuvent être faites dans n'importe quel ordre
- ☞ N observables qui commutent deux à deux possèdent une base commune de vecteurs propres, avec des valeurs propres différentes
- ☞ il est judicieux d'étiqueter les états du système par les valeurs propres de chacune des observables: $|\lambda_i, \mu_j, \nu_k, \omega_l, \dots\rangle$
- L'ensemble de ces observable est **complet** si un jeu de valeurs propres spécifie *complètement* un état quantique du système, par ex $|n, m, l, s\rangle$ pour l'atome d'hydrogène

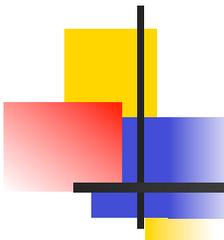


Observables et valeurs moyennes

- On s'intéresse à une observable L
 - Ses vecteurs propres sont $|\lambda_i\rangle$ avec les valeurs propres λ_i : $L|\lambda_i\rangle = \lambda_i|\lambda_i\rangle$
 - Système dans l'état $|\psi\rangle = \sum_i \alpha_i |\lambda_i\rangle$
 - \Rightarrow une mesure donne la valeur propre λ_i avec la probabilité $P(\lambda_i) = |\alpha_i|^2 = \alpha_i^* \alpha_i$
 - Sur un *grand nombre* de mesures, on observe *en moyenne*
 - $\langle \lambda \rangle = \sum_i \lambda_i P(\lambda_i) = \sum_i \lambda_i \alpha_i^* \alpha_i$
 - Rappel: $\alpha_i = \langle \lambda_i | \psi \rangle$ et $\alpha_i^* = \langle \psi | \lambda_i \rangle$
 - $\Rightarrow \langle \lambda \rangle = \sum_i \lambda_i \langle \psi | \lambda_i \rangle \langle \lambda_i | \psi \rangle$
 - $\Rightarrow \langle \lambda \rangle = \sum_i \langle \psi | L | \lambda_i \rangle \langle \lambda_i | \psi \rangle$
 - $\Rightarrow \langle \lambda \rangle = \langle \psi | L \sum_i |\lambda_i\rangle \langle \lambda_i| \psi \rangle$
- $\Rightarrow \langle \lambda \rangle = \langle \psi | L | \psi \rangle$

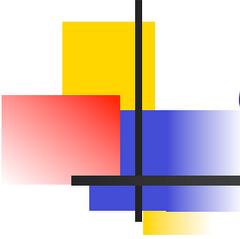


ÉVOLUTION



Évolution au cours du temps d'un système quantique

- Système quantique \rightarrow espace vectoriel E
- État au temps $t_1 \rightarrow$ vecteur $|\psi(t_1)\rangle$
- État au temps $t_2 \rightarrow$ vecteur $|\psi(t_2)\rangle$
- \Rightarrow il doit exister un opérateur \mathbf{U} tel que $\mathbf{U} |\psi(t_1)\rangle = |\psi(t_2)\rangle$
- Il s'avère que cet opérateur \mathbf{U} (qui dépend des temps t_1 et t_2) doit être
 1. linéaire
 2. **unitaire** [$\mathbf{U}^\dagger \mathbf{U} = \mathbf{I}$]
 3. identique pour tous les vecteurs
- sinon on se heurte à des difficultés avec la causalité, avec l'interprétation probabiliste, ou avec les observations
- \mathbf{U} unitaire $\rightarrow \langle \varphi(t_2) | \psi(t_2) \rangle = \langle \varphi(t_1) | \psi(t_1) \rangle$
- En particulier des états orthogonaux (physiquement distincts) demeurent orthogonaux



Opérateur hamiltonien

- Soit un système dans l'état $|\psi(0)\rangle$ au temps $t_1 = 0$, et dans l'état $|\psi(t)\rangle$ au temps t

$$|\psi(t)\rangle = \mathbf{U}(t) |\psi(0)\rangle$$

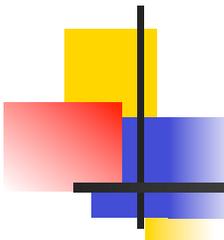
- Pour un temps $t = \varepsilon$ infinitésimalement près de $t = 0$, $\mathbf{U}(t)$ peut se développer en série :

$$\mathbf{U}(\varepsilon) = \mathbf{U}(0) + \varepsilon \cdot \text{opérateur} + \varepsilon^2 \cdot \text{opérateur} + \dots$$

- $\mathbf{U}(0) = \mathbf{I}$, et pour des raisons historiques ☺ on écrit la série comme:

$$\mathbf{U}(\varepsilon) = \mathbf{I} - \frac{i}{\hbar} \varepsilon \cdot \mathbf{H} + \dots$$

- $\Rightarrow \mathbf{U}^\dagger(\varepsilon) = \mathbf{I} + \frac{i}{\hbar} \varepsilon \cdot \mathbf{H}^\dagger + \dots$
- $\Rightarrow \mathbf{U}^\dagger \mathbf{U}(\varepsilon) = [\mathbf{I} + \frac{i}{\hbar} \varepsilon \cdot \mathbf{H}^\dagger + \dots] [\mathbf{I} - \frac{i}{\hbar} \varepsilon \cdot \mathbf{H} + \dots] = \mathbf{I} + \frac{i}{\hbar} \varepsilon \cdot [\mathbf{H}^\dagger - \mathbf{H}] + \dots = \mathbf{I}$
- $\Rightarrow \mathbf{H}^\dagger - \mathbf{H} = 0$
- $\Rightarrow \mathbf{H}$ est un opérateur **hermitien**
- Par comparaison avec la physique classique, cet opérateur est l'analogue de l'**hamiltonien** et ses valeurs propres sont les **énergies** possibles du système



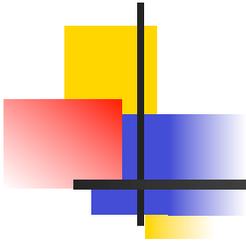
Équation de Schrödinger

- Partons de $|\psi(t)\rangle = \mathbf{U}(t) |\psi(0)\rangle$
- $\Rightarrow |\psi(\varepsilon)\rangle = \mathbf{U}(\varepsilon) |\psi(0)\rangle = [\mathbf{I} - i/\hbar \varepsilon \cdot \mathbf{H}] |\psi(0)\rangle = |\psi(0)\rangle - i/\hbar \varepsilon \cdot \mathbf{H} |\psi(0)\rangle$
- $\Rightarrow [|\psi(\varepsilon)\rangle - |\psi(0)\rangle] / \varepsilon \equiv d/dt |\psi(0)\rangle = - i/\hbar \mathbf{H} |\psi(0)\rangle$
- Mais $t=0$ ne jouait pas de rôle particulier

$$\Rightarrow d/dt |\psi(t)\rangle = - i/\hbar \mathbf{H} |\psi(t)\rangle$$

ce qui est l'équation de Schrödinger

- L'opérateur hamiltonien \mathbf{H} est le même pour tous les états
- Procédure
 - se donner un opérateur \mathbf{H}
 - résoudre l'équation aux valeurs propres $\mathbf{H}|\psi\rangle = E|\psi\rangle$
 - \rightarrow valeurs propres (énergies) E_i et états propres correspondants $|E_i\rangle$
 - \rightarrow état quelconque $|\psi(t)\rangle = \sum_i \alpha_i(t) |E_i\rangle = \sum_i \alpha_i(0) \exp\{-i/\hbar E_i t\} |E_i\rangle$



Merci de votre attention !

