

# CHAMPS & PARTICULES

## MÉCANIQUE QUANTIQUE

Alain Bouquet

Laboratoire AstroParticule & Cosmologie

Université Denis Diderot Paris 7, CNRS, Observatoire de Paris & CEA



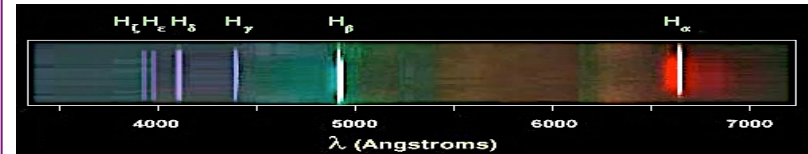
# Petite chronologie de trois axes convergents

## 1 - Le corps noir



Kirchhoff (1860) → Stefan (1879) → Boltzmann (1884) → Wien (1893) → Planck (1900) → **Einstein** (1905) → de Broglie (1924) → **Schrödinger** (1926)

## 2 - Les raies spectrales



Kirchhoff (1860) → Balmer (1885) → Rydberg (1888) → Bohr (1913) → Sommerfeld (1914) → **Heisenberg** (1925) → Born (1925) → **Dirac** (1925)

## MÉCANIQUE ANALITIQUE

Par M. DE LA GRANGE, de l'Académie des Sciences de Paris, de celle de Berlin, de Pétzbourg, de Turin, &c.

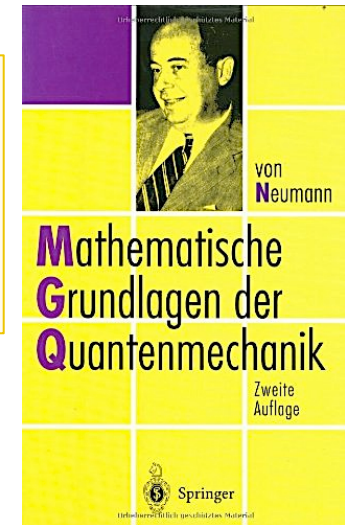


A PARIS, Chez LA Veuve DESAINT, Libraire, rue de Fois S. Jacques.

M. DCC. LXXXVIII  
Avec Approbation et Privilège du Roi.

## 3 - La mécanique analytique

Newton (1687) → Maupertuis (1744) → **Lagrange** (1788) → Poisson (1811) → Fourier (1822) → **Hamilton** (1834) → Poincaré (1890) → Dirac (1930) → von Neumann (1932)





# Unité de la mécanique quantique

## ■ Mécanique des matrices (1925)

- Les systèmes physiques sont représentés par des matrices
- Les résultats de mesures effectuées sont des valeurs propres de ces matrices
- L'évolution temporelle est donnée par une équation matricielle impliquant le hamiltonien:

$$i \hbar \partial X / \partial t = [X, H]$$

## ■ Mécanique ondulatoire (1926)

- Les systèmes physiques sont représentés par des fonctions (d'onde)
- Les résultats de mesures effectuées sont les valeurs propres d'opérateurs différentiels
- L'évolution temporelle est donnée par une équation différentielle impliquant le hamiltonien:

$$i \hbar \partial \Psi / \partial t = H \Psi$$

## ■ Dirac (1925)

- La notion de matrice est secondaire: c'est le **commutateur** qui importe

## ■ Schrödinger (1926)

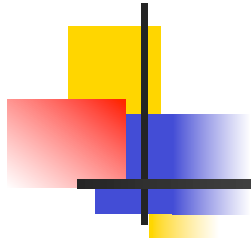
- Mécanique ondulatoire et mécanique des matrices sont *mathématiquement* identiques

## ■ Dirac (1930)

- c-nombres et q-nombres

## ■ von Neumann (1932)

- état  $\Leftrightarrow$  **vecteur** (espace de Hilbert)
- observable  $\Leftrightarrow$  **opérateur**
- mesure  $\Leftrightarrow$  projecteur  $\rightarrow$  **probabilités**

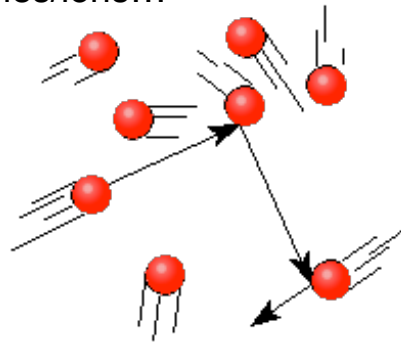


# MÉCANIQUE CLASSIQUE

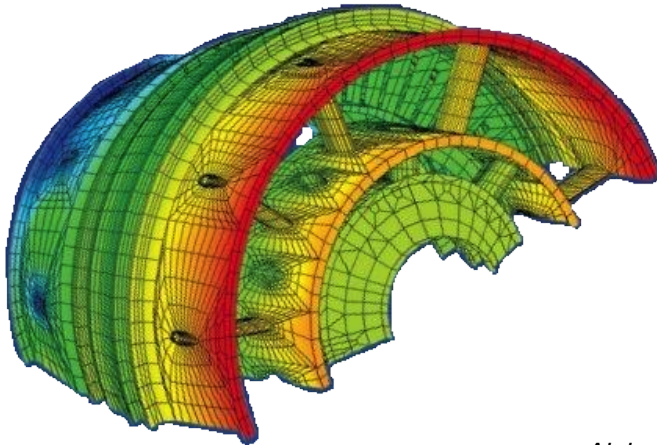
# Systemes

## Objets

- particules/corpuscules/molécules/atomes/ions...

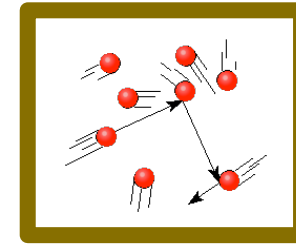


- objets étendus [modélisables comme des ensembles d'objets élémentaires ou des objets continus: fluides, champs]

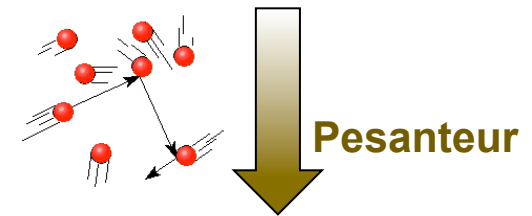


## Environnement

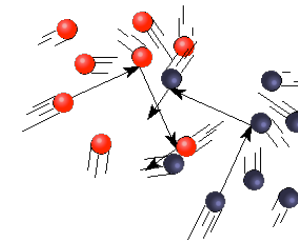
- inexistant ou négligeable  $\Leftrightarrow$  système isolé



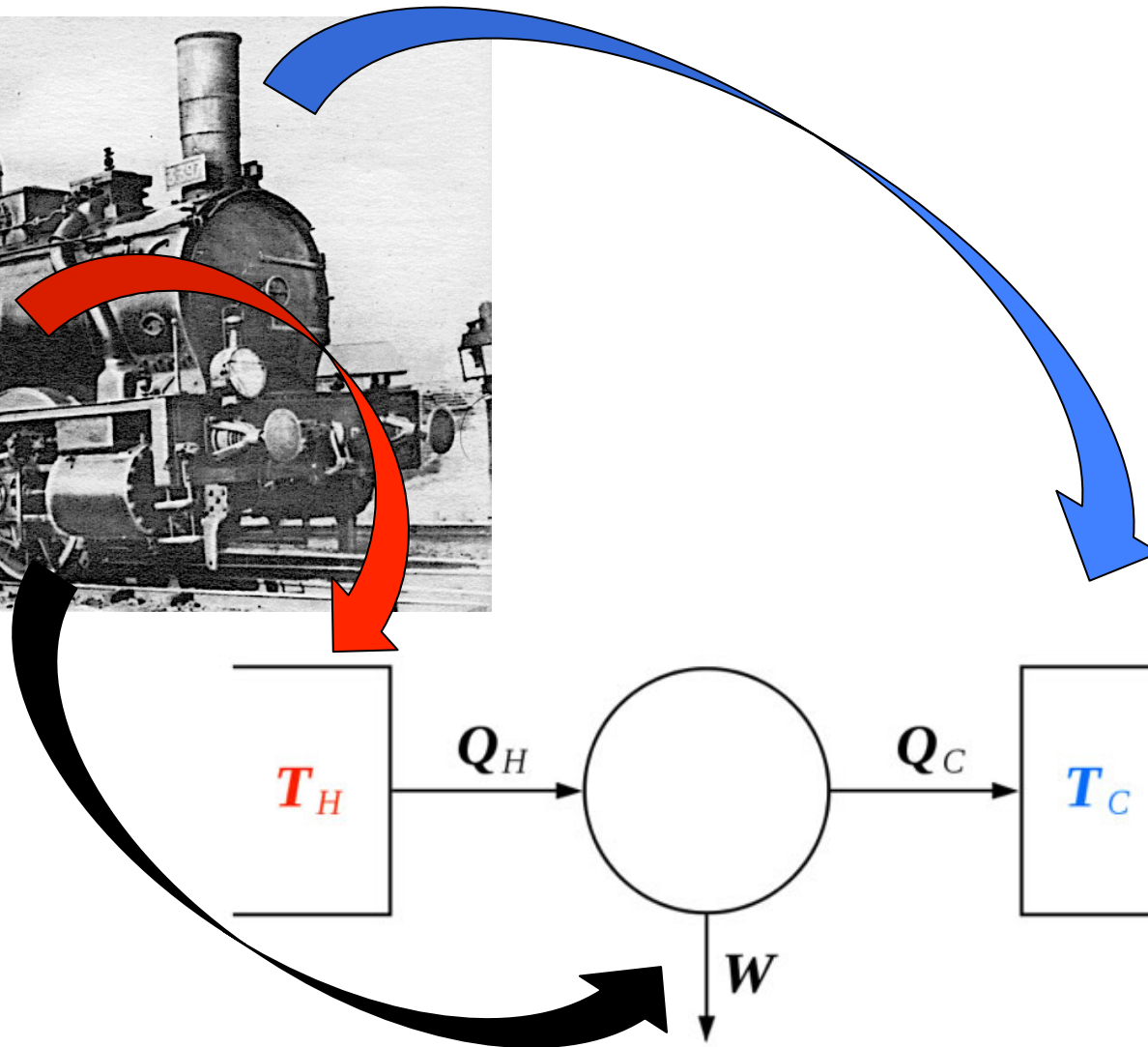
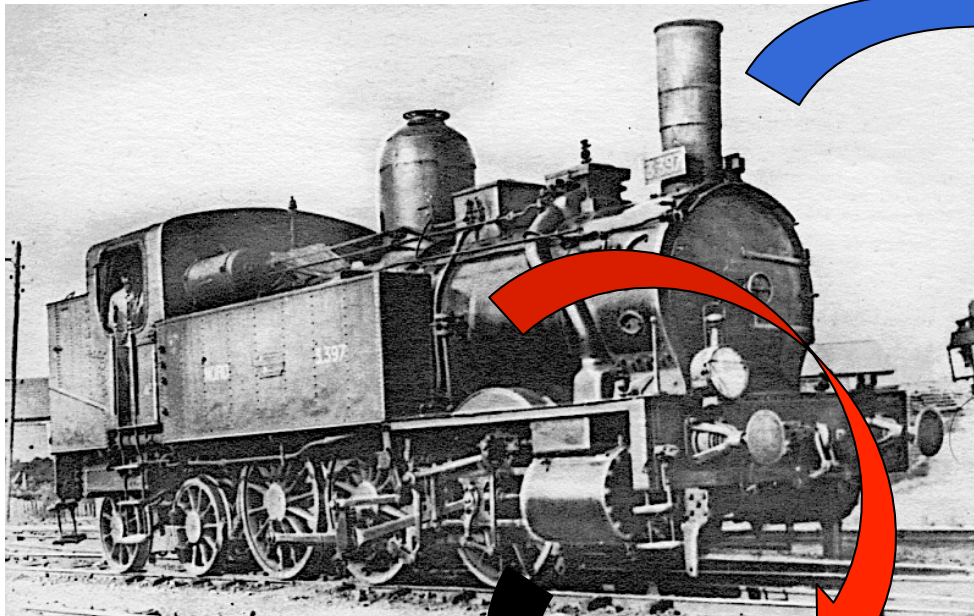
- représenté par une force extérieure



- représenté par un autre système



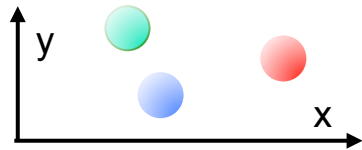
# Modélisation



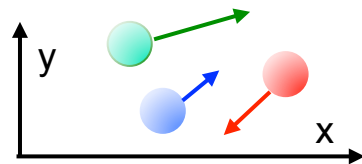
# États d'un système classique (non quantique)

- État d'un système

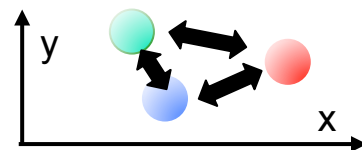
- Coordonnées de position de chacun des composants
- Système de 3 particules isolées en 2 dimensions  $\rightarrow x_1, y_1, x_2, y_2, x_3, y_3$



- Insuffisant car l'évolution du système dépend aussi des vitesses  $\rightarrow v_{x1}, v_{y1}, v_{x2}, v_{y2}, v_{x3}, v_{y3}$



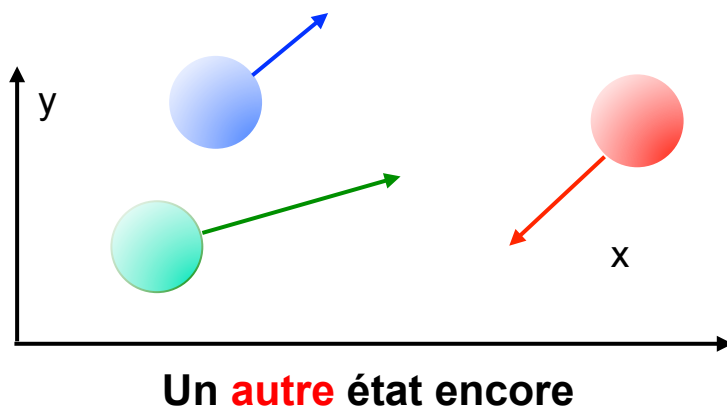
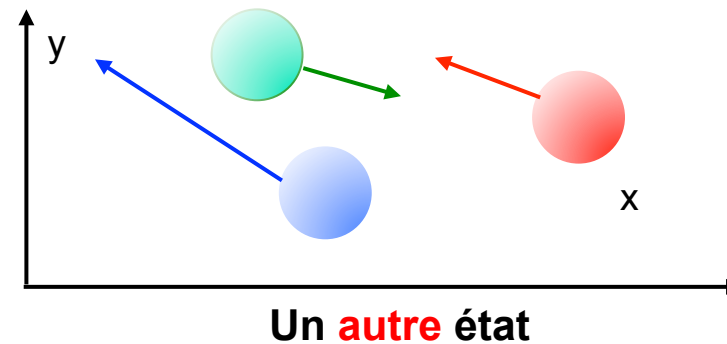
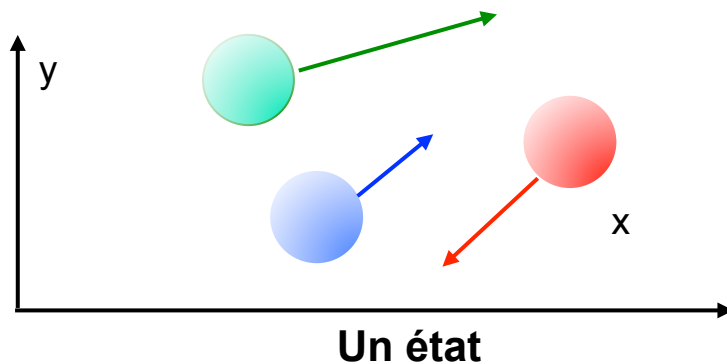
- Et – éventuellement – des forces entre les particules  $\rightarrow F_{12}, F_{23}, F_{13}$



- lesquelles dépendent en général des positions et parfois aussi des vitesses

# États d'un système classique (non quantique)

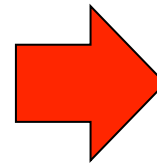
- Définis pour  $N$  particules par la donnée des coordonnées  $q_i$  [ $i = 1 \dots N$ ] et des vitesses  $q'_i$  (ou des impulsions  $p_i = m_i q'_i$ )



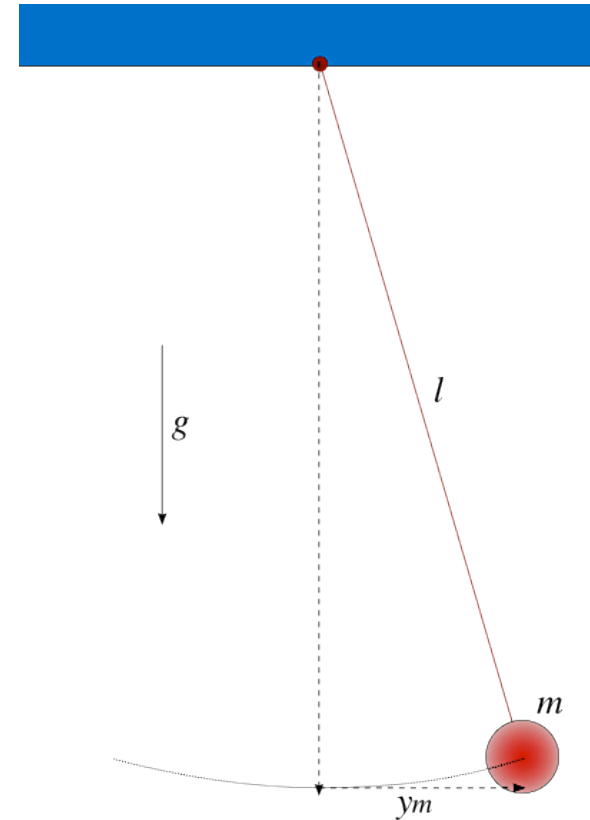
*L'ensemble des états d'un système classique n'a aucune structure particulière*  
*La somme de deux états n'a aucun sens*



# Pendule simple dans un champ de gravité uniforme



**modélisation**



■  $\partial^2\theta/\partial t^2 + g/l \sin \theta = 0$



$\theta(t) = \theta(t_0) \cos \omega(t-t_0)$

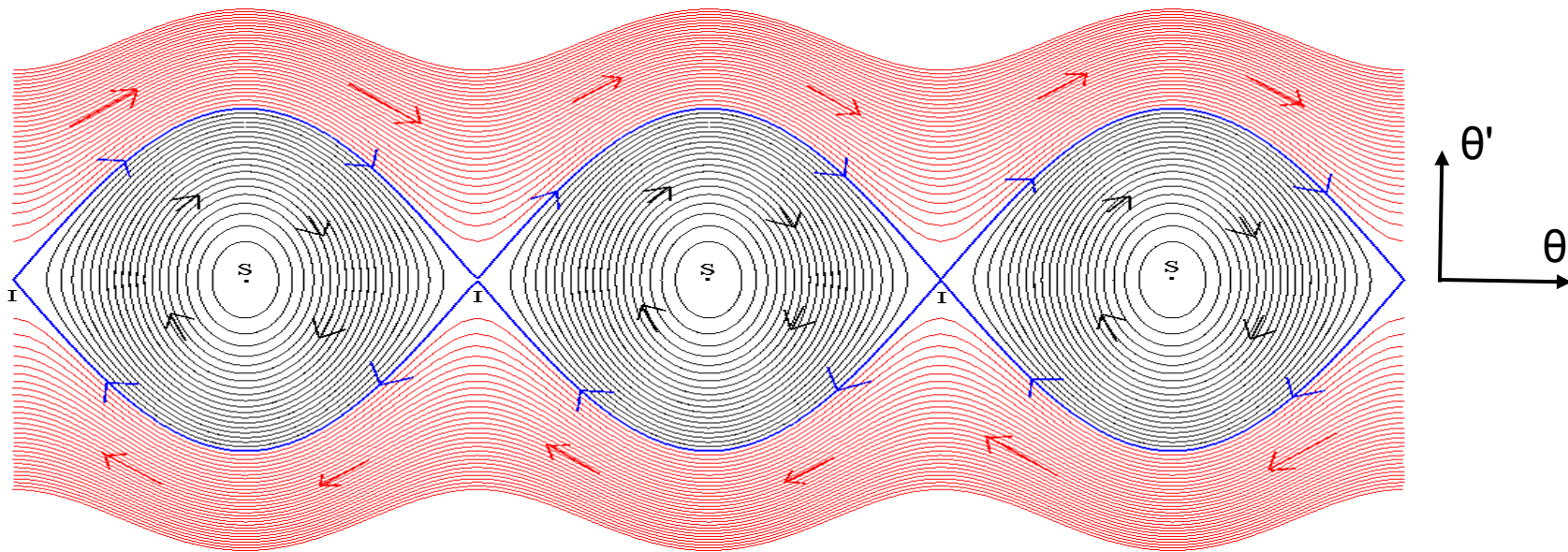
pour  $\theta$  petit

$\omega^2 = g/l$

*indépendant de la masse  $m$*

# Espace de phase du pendule simple

- État du système défini par
  - l'angle  $\theta$
  - la vitesse angulaire  $\theta' = \partial\theta/\partial t$
- Ensemble de tous les états possibles  $\{\theta, \theta'\} =$  **espace de phase**
- Le système parcourt au fil du temps  $t$  une trajectoire déterminée par les conditions « initiales »  $\theta(t_0)$  et  $\theta'(t_0)$





# Équations de Newton

---

$$F = M \gamma$$

- $\gamma = \partial v / \partial t = \partial^2 x / \partial t^2 \quad \Rightarrow \quad \partial^2 x / \partial t^2 - F(x, v) / M = 0$
- Équation différentielle du 2<sup>o</sup> ordre
- $\Rightarrow$  solutions dépendant de 2 conditions « initiales » :  $x(t_0)$  et  $v(t_0)$  par exemple, ou  $x(t_0)$  et  $x(t_1)$
  
- Exemple ultra-simple : particule soumise à une force  $F$  constante
- $\Rightarrow \quad \partial^2 x / \partial t^2 = F / M \quad \Rightarrow \quad v = \partial x / \partial t = [F / M] t + c_1 \quad \Rightarrow \quad x(t) = \frac{1}{2} [F / M] t^2 + c_1 t + c_2$
- $\Rightarrow \quad x(t) = \frac{1}{2} [F / M] (t - t_0)^2 + v(t_0) (t - t_0) + x(t_0)$
- ou  $x(t) = \frac{1}{2} [F / M] (t - t_0)(t - t_1) + \{ x(t_0) [t - t_1] + x(t_1) [t - t_0] \} / \{ t_0 - t_1 \}$

# Cela peut devenir très compliqué

- ➔ (systèmes d') équations différentielles ou aux dérivées partielles...
- ...qui ne sont pas nécessairement faciles à résoudre

- mécanique des fluides ➔ équation de Navier-Stokes :

$$\rho \frac{Du}{Dt} = F_x - \frac{\partial p}{\partial x} + \frac{\partial}{\partial x} \left[ \mu \left( 2 \frac{\partial u}{\partial x} - \frac{2}{3} \operatorname{div} \vec{v} \right) \right] + \frac{\partial}{\partial y} \left[ \mu \left( \frac{\partial u}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial x} \right) \right] + \frac{\partial}{\partial z} \left[ \mu \left( \frac{\partial u}{\partial z} + \frac{\partial w}{\partial x} \right) \right]$$

$$\rho \frac{Dv}{Dt} = F_y - \frac{\partial p}{\partial y} + \frac{\partial}{\partial y} \left[ \mu \left( 2 \frac{\partial v}{\partial y} - \frac{2}{3} \operatorname{div} \vec{v} \right) \right] + \frac{\partial}{\partial z} \left[ \mu \left( \frac{\partial v}{\partial z} + \frac{\partial w}{\partial y} \right) \right] + \frac{\partial}{\partial x} \left[ \mu \left( \frac{\partial v}{\partial x} + \frac{\partial u}{\partial y} \right) \right]$$

$$\rho \frac{Dw}{Dt} = F_z - \frac{\partial p}{\partial z} + \frac{\partial}{\partial z} \left[ \mu \left( 2 \frac{\partial w}{\partial z} - \frac{2}{3} \operatorname{div} \vec{v} \right) \right] + \frac{\partial}{\partial x} \left[ \mu \left( \frac{\partial w}{\partial x} + \frac{\partial u}{\partial z} \right) \right] + \frac{\partial}{\partial y} \left[ \mu \left( \frac{\partial w}{\partial y} + \frac{\partial v}{\partial z} \right) \right] \quad \text{Eq. 2-127}$$

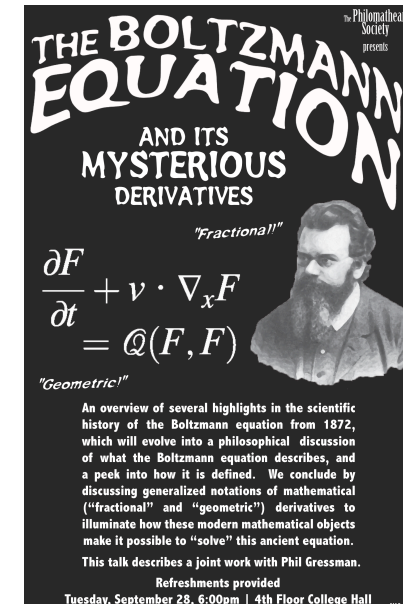
$$\text{with } \frac{Du}{Dt} = \left( \frac{\partial u}{\partial t} + u \frac{\partial u}{\partial x} + v \frac{\partial u}{\partial y} + w \frac{\partial u}{\partial z} \right)$$

$$\operatorname{div} \vec{v} = \frac{\partial u}{\partial x} + \frac{\partial v}{\partial y} + \frac{\partial w}{\partial z}$$

- physique des gaz, même « parfaits » ➔ équation de Boltzmann ➔
- électrodynamique ➔ équation de Maxwell

- Principe général : minimisation de l'action

- ➔ principe de Fermat en optique
- ➔ principe de Maupertuis en mécanique ➔ ➔ ➔ ➔ intégrales de chemin de Feynman

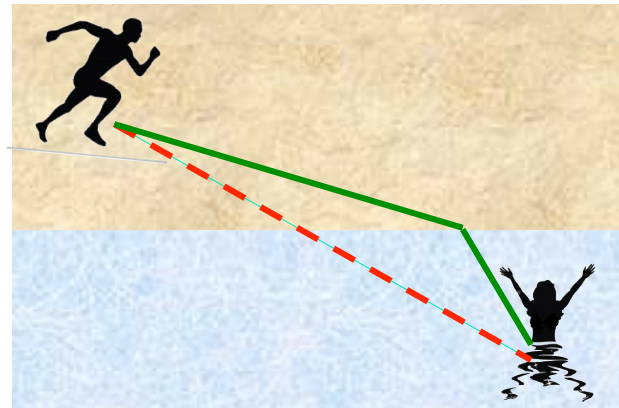


# Principe de moindre action de Maupertuis



- Optique : principe de Fermat
  - *La lumière suit le chemin qui prend le moins de temps*

- *Analogie*



- Mécanique : principe de moindre action
- « **L'Action** est proportionnelle au produit de la masse par la vitesse et par l'espace. Maintenant, voici ce principe, si sage, si digne de l'Être suprême : lorsqu'il arrive quelque changement dans la Nature, **la quantité d'Action employée pour ce changement est toujours la plus petite qu'il soit possible.** » (Maupertuis 1744)
- Action  $S = \int (E_c - E_p) dt$      $E_c$  = énergie cinétique (ex:  $\frac{1}{2} MV^2$ )     $E_p$  = énergie potentielle



# La mécanique analytique de Lagrange et de Hamilton

- Newton + Maupertuis → Lagrange :

- coordonnées généralisées  $q(t)$  et leurs dérivées  $v = \partial q / \partial t$
- → fonction de Lagrange  $L(q, v) = E_{\text{cinétique}} - E_{\text{potentielle}}$
- → équations du mouvement (Euler-Lagrange) en minimisant l'action  $S = \int L dt$

$$\partial L / \partial q = d/dt [\partial L / \partial v]$$

- ou Hamilton :

↑ dérivées *secondes*

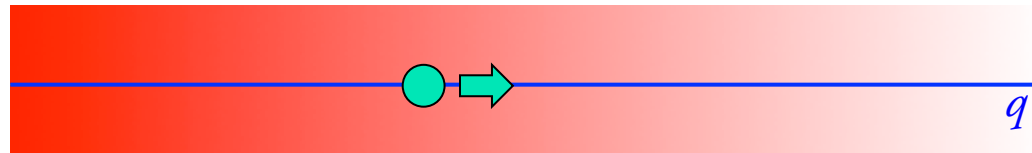
- → impulsions généralisées  $p = \partial L / \partial v$
- → fonction de Hamilton  $H(p, q) = pv - L = E_{\text{cinétique}} + E_{\text{potentielle}} = E_{\text{totale}}$
- → équations du mouvement (Hamilton-Jacobi)

$$dq/dt = \partial H / \partial p \quad \text{et} \quad dp/dt = - \partial H / \partial q$$

↑ dérivées *premières*

# La mécanique analytique : cas simplissime

- Point matériel de masse  $M$  soumis à une force  $\mathbf{F}$  constante, à 1 dimension



- Newton  $\mathbf{F} = M \gamma \Leftrightarrow M \partial^2 q / \partial t^2 = M \partial v / \partial t = \mathbf{F}$   $\Rightarrow v = F/M t \Rightarrow q = \frac{1}{2} F/M t^2$

- Lagrange

- $E_c = \frac{1}{2} M v^2$        $E_p = - F q$        $\Rightarrow L(q, v) = E_c - E_p = \frac{1}{2} M v^2 + F q$

- Euler-Lagrange       $\partial L / \partial q = d/dt [\partial L / \partial v]$

- $\Rightarrow F = d/dt [M v] = M dv/dt = M \gamma$

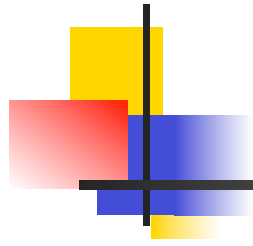
- Hamilton

- $p = \partial L / \partial v = M v \Leftrightarrow v = p/M$

- $H(p, q) = E_c + E_p = \frac{1}{2} M [p/M]^2 - F q$        $\Rightarrow H(p, q) = p^2/2M - F q$

- $\partial p / \partial t = - \partial H / \partial q = F$        $\Rightarrow p = F t$

- $\partial q / \partial t = \partial H / \partial p = p/M$        $\Rightarrow q = \frac{1}{2} F/M t^2$



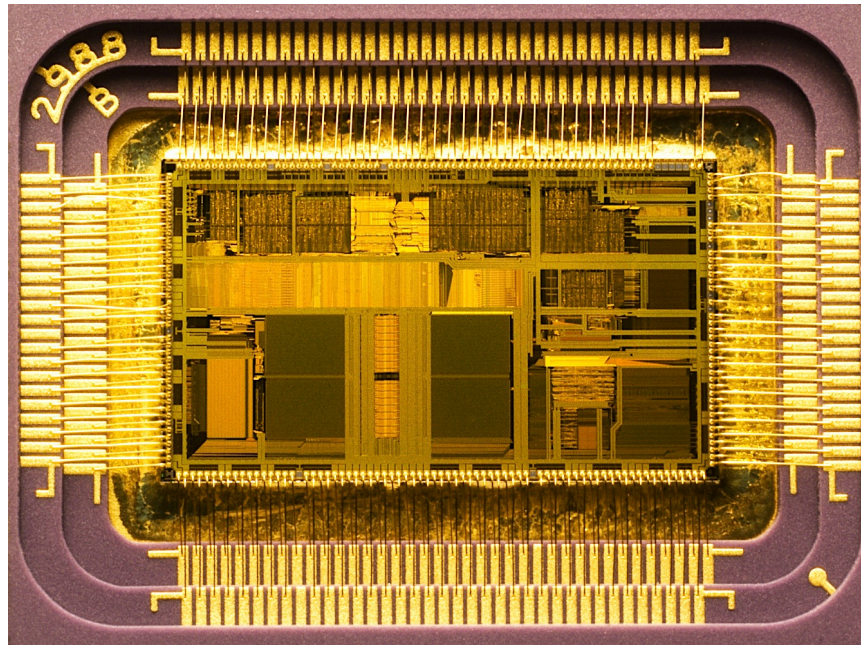
Quantique!





# La mécanique quantique...

- est à la base de
  - la physique
  - la chimie
  - l'électronique



Processeur Intel 40486 (1990)

- joue un rôle économique prépondérant
  - directement
    - électronique grand public
    - électronique industrielle
    - électronique militaire
  - indirectement
    - communications
    - commerce





# New York Stock Exchange





## Le cœur de la mécanique quantique

---

L'ensemble des états possibles d'un système quantique possède une structure d'**espace vectoriel** sur le corps des nombres complexes

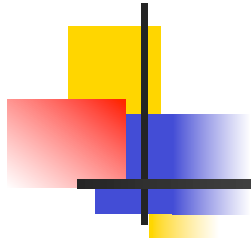
Toute modification d'un système quantique résulte de l'application d'un **opérateur** faisant passer d'un état à un autre



# Heisenberg & Schrödinger

---

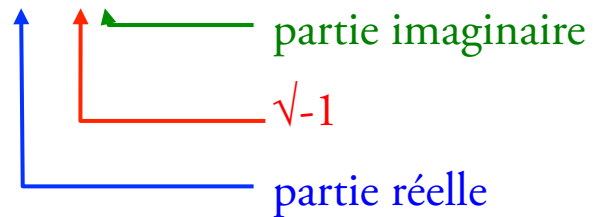
- **Matrice**  $M_{mn}$   $\Rightarrow$  composantes d'un **opérateur**  $\mathbf{M}$  dans la base  $|n\rangle$
- Diagonalisation de la matrice  $M \Rightarrow$  recherche des **vecteurs propres** de l'opérateur  $\mathbf{M}$
- Termes diagonaux  $\Rightarrow$  **valeurs propres** de l'opérateur  $\mathbf{M}$
- Valeurs réelles  $\Rightarrow$  opérateur  $\mathbf{M}$  hermitien
- Équation d'évolution  $i\hbar d/dt M = [H, M] \Rightarrow$  évolution temporelle de  $\langle \mathbf{M} \rangle$
  
- **Fonction d'onde**  $\Psi(x, t) \Rightarrow$  **vecteur**  $|\psi(t)\rangle$  appartenant à un espace vectoriel
- Différentiation  $\partial/\partial x \Rightarrow$  **opérateur** impulsion  $\mathbf{P}$
- Différentiation  $\partial/\partial t \Rightarrow$  **opérateur** hamiltonien  $\mathbf{H}$
- Solutions de l'équation de Schrödinger  $\Rightarrow$  **valeurs propres et vecteurs propres** de  $\mathbf{H}$



# ÉTATS QUANTIQUES

# Nombres complexes

- $z = x + iy$   $x, y$  réels

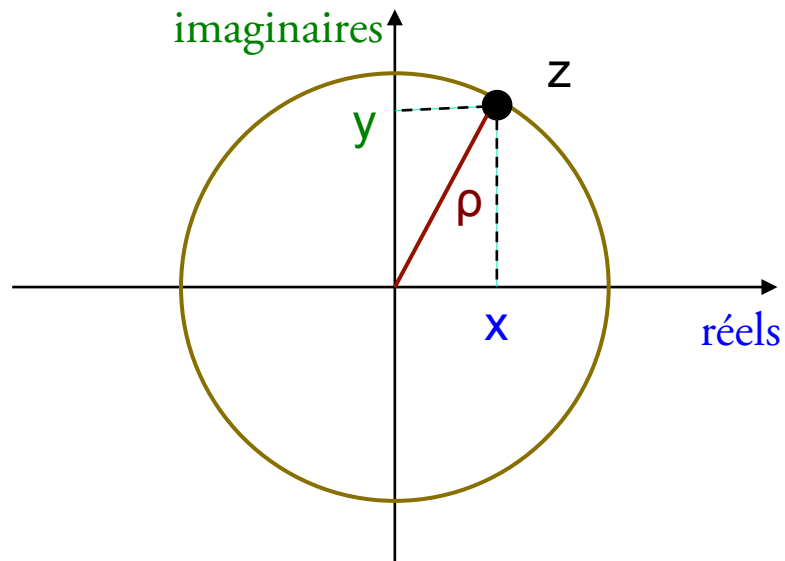


- $\Leftrightarrow z = \rho e^{i\varphi}$   
↑ phase  
↑ module

- (représentation d'Argand)

- $\varphi \rightarrow \varphi + 2\pi \Rightarrow z \rightarrow z$

- Relation d'Euler :  $e^{i\pi} + 1 = 0$







# Espaces vectoriels

- Définis sur un **corps** (en général les nombres réels ou *complexes*) dont les éléments  $\alpha$  sont appelés **scalaires**
- Les éléments de l'espace vectoriel sont des... **vecteurs**  $V_1, V_2 \dots$
- Propriétés essentielles:

- La somme de deux vecteurs est un vecteur du même espace

$$V_3 = V_1 + V_2 \quad \rightarrow \text{structure de } \textit{groupe} \text{ pour l'addition}$$

- Le produit d'un vecteur par un scalaire est un vecteur du même espace

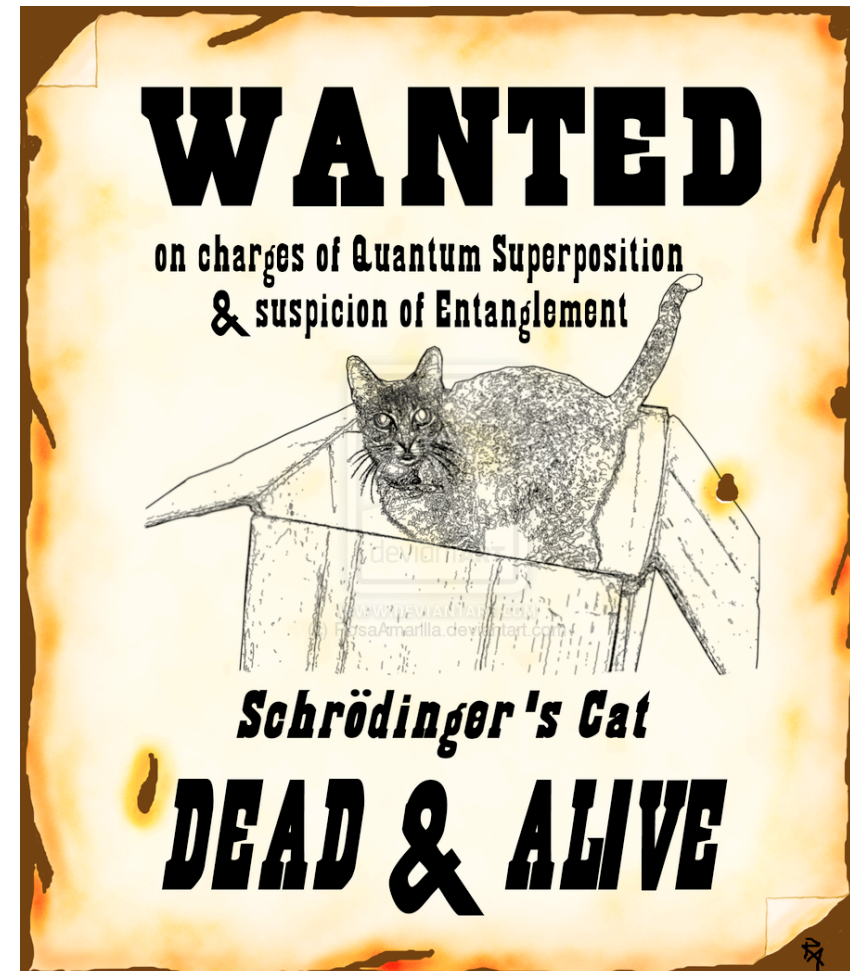
$$V_4 = \alpha V_1$$

- Exemples

- Les nombres réels ou complexes eux-mêmes
- Les fonctions (la somme de deux fonctions est une fonction, le produit d'une fonction par un nombre est une fonction)
- Les matrices  $N \times M$  à  $N$  lignes et  $M$  colonnes
- Les points de l'espace (physique)
- Le champ de gravitation, le champ électromagnétique...

# Le chat de Schrödinger (1935)

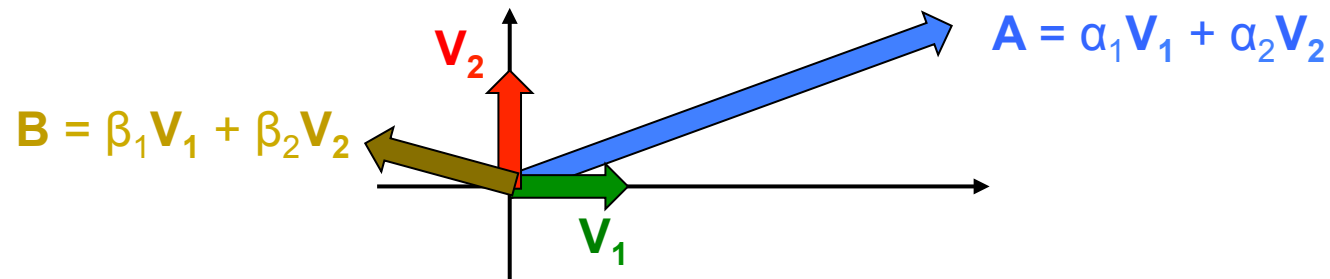
- Toute combinaison **linéaire** d'états admissibles est un état admissible
- Système dans l'état A ☺
- Système dans l'état B ☺
- ➔ système dans l'état A + B ☺
- ➔ Expérience **de pensée** de Schrödinger
  - État A : chat vivant
  - État B : chat mort
  - ➔ état A + B ?





# Bases dans un espace vectoriel E

- Si toute combinaison linéaire de vecteurs est un vecteur, inversement tout vecteur peut s'écrire comme une combinaison linéaire de **vecteurs de base**
- Base = ensemble de vecteurs linéairement indépendants à partir desquels tout vecteur peut être obtenu par combinaison linéaire
- Base =  $V_1, V_2, \dots \Rightarrow$  tout vecteur A peut s'écrire  $A = \alpha_1 V_1 + \alpha_2 V_2 + \dots$
- *Il y a un nombre infini de bases possibles car toute combinaison linéaire des vecteurs de base est aussi une base*
- Mais elles ont toutes le même nombre d'éléments (éventuellement infini, dénombrable ou pas) = la **dimension** de l'espace vectoriel
- Espace de dimension 2





# Dual d'un espace vectoriel E sur un corps K

- **Forme linéaire** : fonction  $f$  associant un nombre  $\alpha$  (scalaire  $\in K$ ) à un vecteur  $V$

$$f(V) = \alpha$$

- Les formes linéaires constituent aussi un espace vectoriel sur le corps K
  - on peut additionner deux de ces fonctions
  - on peut multiplier chacune de ces fonctions par un nombre (scalaire  $\in K$ )
- C'est l'espace **dual** de E, noté  $E^*$
- C'est un espace de *même* dimension que E
  - $\rightarrow$  il existe une bijection entre les formes et les vecteurs
  - $\rightarrow$  base duale  $\{f_1, f_2, f_3, \dots\}$  d'une base  $\{V_1, V_2, V_3, \dots\}$  de E, telle que  $f_1(V_1) = 1$  mais  $f_1(V_{i \neq 1}) = 0$
  - autrement dit  $f_i(V_j) = \delta_{ij}$  (delta de Kronecker)
- $\rightarrow$  **produit scalaire** de deux vecteurs A et B :  $A \cdot B = f_A(B) = f_B(A)$ 
  - $\rightarrow$  **norme**  $|A|$  d'un vecteur A  $|A|^2 = A \cdot A$
  - $\rightarrow$  vecteurs **orthogonaux**  $A \perp B \Leftrightarrow A \cdot B = 0$



# Systeme quantique à deux états: qubits

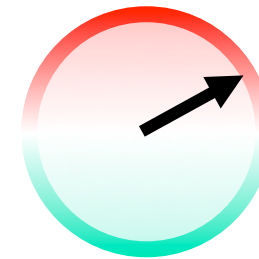
- Le plus simple système quantique non trivial
- Espace vectoriel de dimension 2
  - → base formée de deux états :  $|1\rangle$  et  $|2\rangle$  par exemple (ou  $|+\rangle$  et  $|-\rangle$  ou  $|perlin\rangle$  et  $|pimpin\rangle$ )
  - → état quelconque  $|\Psi\rangle = \alpha |1\rangle + \beta |2\rangle$  (normalisation  $|\alpha|^2 + |\beta|^2 = 1$ )
- Différence avec un système classique à deux états possibles (1) et (2)



Classiquement, le système se trouve nécessairement *soit* dans l'état 1, *soit* dans l'état 2 : les deux possibilités sont **exclusives** l'une de l'autre

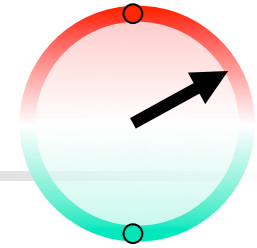


On peut mal *connaître* cet état  
☛ **probabilités**  
☛ observation (mesure) → état 1 avec la probabilité  $p$  **ou** état 2 avec la probabilité  $1-p$



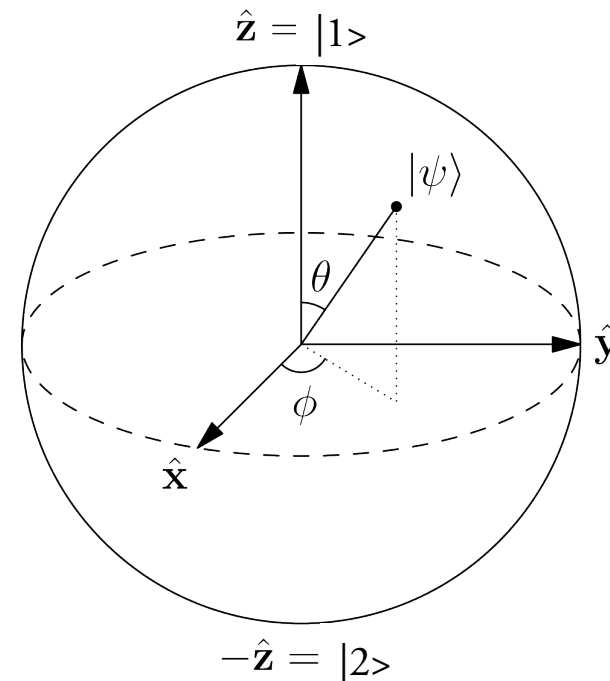
Quantiquement, une infinité d'états sont possibles, mais observation (mesure) → état 1 avec la probabilité  $|\alpha|^2$  **ou** état 2 avec la probabilité  $1-|\alpha|^2$

# Qubits



- Plus précisément
- $|\Psi\rangle = \alpha |1\rangle + \beta |2\rangle$ 
  - $\alpha$  et  $\beta$  sont des nombres complexes (*quatre* nombres réels)
  - $|\alpha|^2 + |\beta|^2 = 1$
  - ➡ on peut prendre  $\alpha$  réel positif  $< 1$
  - ➡  $\alpha = \cos \theta/2$
  - ➡  $\beta = e^{i\varphi} \sin \theta/2$
  - ➡ *deux* nombres réels :  $\theta$  et  $\varphi$
  - ➡ tous les états peuvent être représentés par un point à la surface d'une sphère de rayon 1
- ➡ sphère de Bloch
- Deux points antipodaux correspondent à des états **orthogonaux** (même s'ils sont à  $180^\circ$ )

- Une **mesure** quantique donne l'un de deux états **orthogonaux**
  - par exemple  $|1\rangle$  avec la probabilité  $|\alpha|^2$  ou l'état  $|2\rangle$  avec la probabilité  $|\beta|^2$
  - ou l'état  $|\Psi\rangle$  avec la probabilité 1
  - ou l'état orthogonal  $|\Psi'\rangle = \beta|1\rangle - \alpha|2\rangle$  avec la probabilité 0



# Plusieurs qubits !

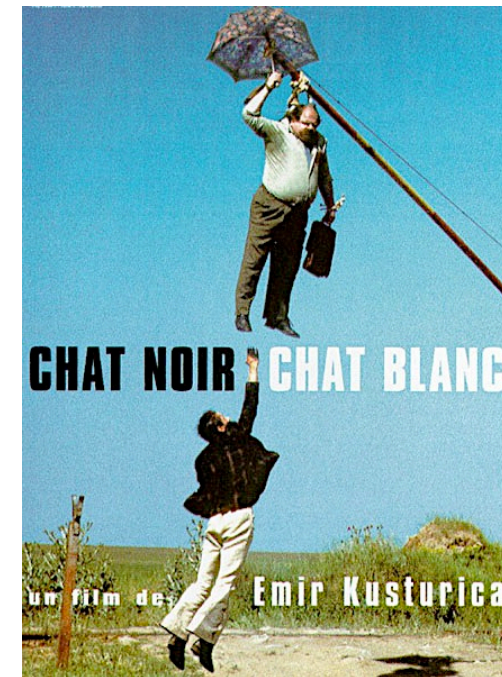
- Espaces vectoriels  $E_1$  et  $E_2$ 
  - Qubit A : états  $|chat\rangle$  et  $|chien\rangle$
  - $\Rightarrow |A\rangle = \alpha |chat\rangle + \beta |chien\rangle$
  - Qubit B : états  $|noir\rangle$  et  $|blanc\rangle$
  - $\Rightarrow |B\rangle = \gamma |noir\rangle + \delta |blanc\rangle$
- États combinés  $\rightarrow$  espace de Fock

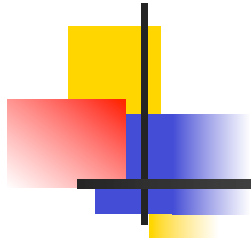
$$E = E_1 \otimes E_2$$

- éléments (vecteurs, états...) formés par toutes les paires d'éléments pris dans chacun des espaces vectoriels
- $\Rightarrow$  base formée des  $2 \times 2 = 4$  états :
  - $|chat\ noir\rangle$
  - $|chat\ blanc\rangle$
  - $|chien\ noir\rangle$
  - $|chien\ blanc\rangle$

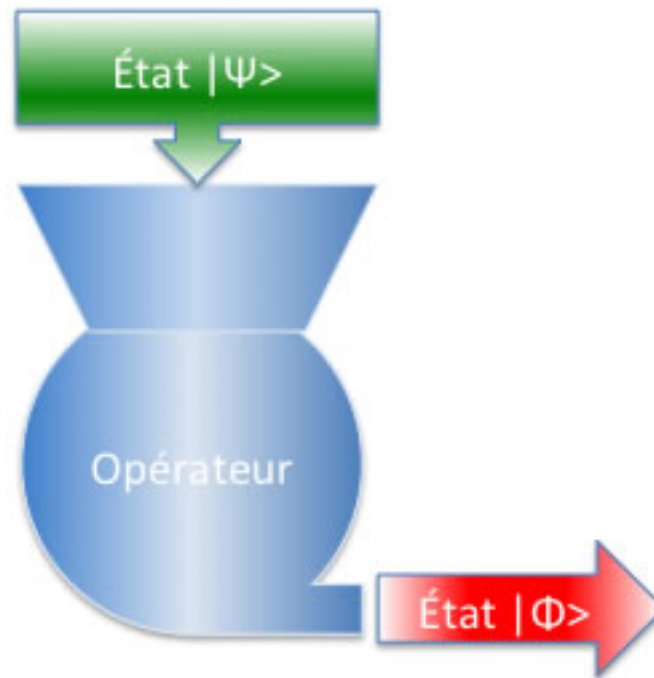
$$|AB\rangle = \{\alpha |chat\rangle + \beta |chien\rangle\} \cdot \{\gamma |noir\rangle + \delta |blanc\rangle\}$$

- Certains états de  $E$  ne sont PAS de la forme  $|AB\rangle = \{\text{état de } E_1\} \cdot \{\text{état de } E_2\}$
- Ex:  $|chat\ noir\rangle + |chien\ blanc\rangle$
- $\Rightarrow$  Intrication et non-séparabilité



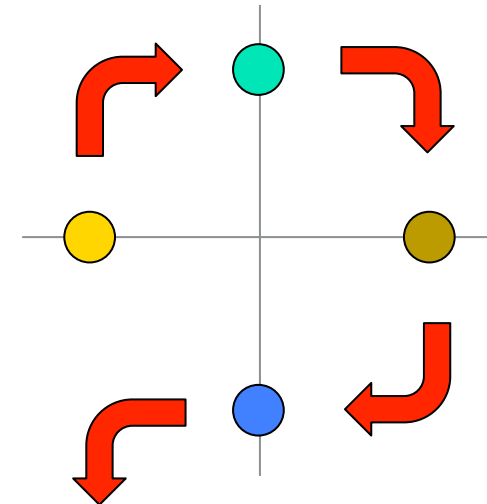


# OPÉRATEURS



# Opérateurs

- Espace vectoriel E    ➡ vecteurs  $|\psi_1\rangle, |\psi_2\rangle, |\psi_3\rangle \dots$
- Opérateur **O**
  - agit sur un vecteur quelconque de l'espace E
  - le résultat de son action est un **vecteur** de l'espace E
  - on peut le définir en indiquant son action sur chacun des vecteur de base ➡ donne son action sur tout vecteur
- Opérateur linéaire
  - $O\{\alpha|\psi_1\rangle + \beta|\psi_2\rangle\} = \alpha O|\psi_1\rangle + \beta O|\psi_2\rangle$
- Action successive de plusieurs opérateurs
  - $O|\psi_1\rangle = |\psi_2\rangle$                        $P|\psi_1\rangle = |\psi_3\rangle$                        $O|\psi_3\rangle = |\psi_4\rangle$                        $P|\psi_2\rangle = |\psi_5\rangle$
  - $OP|\psi_1\rangle = O|\psi_3\rangle = |\psi_4\rangle$
  - $PO|\psi_1\rangle = P|\psi_2\rangle = |\psi_5\rangle$                        $\Rightarrow OP \neq PO$  en général





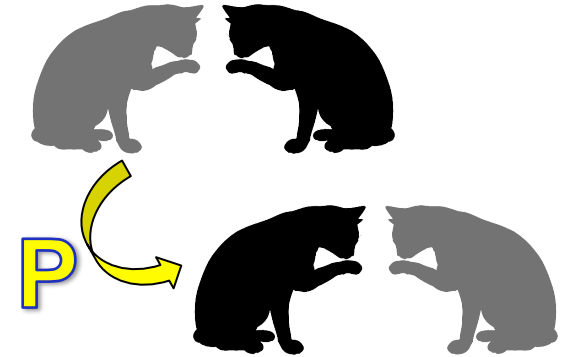
# L'opérateur : une notion très large

- Opérateur Identité **I**

- quel que soit le vecteur  $|\psi\rangle$ ,  $I|\psi\rangle = |\psi\rangle$

- Opérateur Permutation **P**

- opérateur dont le **carré** est l'opérateur *Identité*  $P^2 = I$
- $\blackleftarrow$  quel que soit  $|\psi_1\rangle$ ,  $P^2|\psi_1\rangle = |\psi_1\rangle$
- $\blackleftarrow$  si  $P|\psi_1\rangle = |\psi_2\rangle$  on a  $P|\psi_2\rangle = |\psi_1\rangle$
- $\blackleftarrow$  P permute donc bien  $|\psi_1\rangle$  et  $|\psi_2\rangle$



(pour toutes les paires  $|\psi_1\rangle$  et  $|\psi_2\rangle$  bien sûr)

- Et plus généralement: rotations, symétries internes, échange de particules...

- **Opérateur d'évolution** d'un état quantique au cours du temps

$$|\psi(t_1)\rangle \rightarrow \mathbf{U}(t_1, t_2) |\psi(t_1)\rangle = |\psi(t_2)\rangle$$

- **Opérateur d'interaction** : exemple d'un électron dans un atome  $\rightarrow$  états  $|E_n\rangle$

$$|E_n\rangle \rightarrow \mathbf{A}_{\text{électromagnétique}}(n, m) |E_n\rangle = |E_m\rangle$$

# Composantes d'un opérateur [éléments de matrice]

- Supposons choisie une base  $\{ |i\rangle \}$  dans l'espace vectoriel  $E \rightarrow |\Psi\rangle = \sum_i \alpha_i |i\rangle$
- Opérateur  $\mathbf{O} \rightarrow \mathbf{O}|\Psi\rangle = |\Phi\rangle \rightarrow |\Phi\rangle = \sum_i \beta_i |i\rangle$
- Quelle relation entre les  $\alpha_i$  et les  $\beta_i$  ?
  - $\beta_i = \langle i | \Phi \rangle = \langle i | \mathbf{O} | \Psi \rangle = \langle i | \mathbf{O} \{ \sum_j \alpha_j |j\rangle \}$
  - $\beta_i = \sum_j \alpha_j \langle i | \mathbf{O} | j \rangle$  puisque  $\mathbf{O}$  est un opérateur linéaire
  - $\beta_i = \sum_j \alpha_j O_{ij}$  en notant  $O_{ij}$  le scalaire  $\langle i | \mathbf{O} | j \rangle$
- Cette relation entre nombres (scalaires) justifie que l'on *définisse* l'action d'un opérateur  $\mathbf{O}$  sur une forme linéaire (bra)  $\langle \Phi |$  de la façon suivante:

$$\{ \langle \Phi | \mathbf{O} \} | \Psi \rangle \equiv \langle \Phi | \{ \mathbf{O} | \Psi \rangle \} \equiv \langle \Phi | \mathbf{O} | \Psi \rangle$$

montrant l'élégance de la notation de Dirac

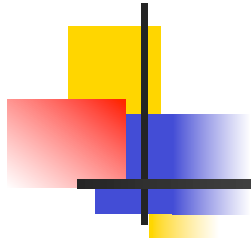
$$\Rightarrow \langle \Phi | \mathbf{O} | \Psi \rangle = \langle \Phi | \sum_i |i\rangle \langle i| \mathbf{O} \sum_j |j\rangle \langle j| | \Psi \rangle = \sum_i \sum_j \langle \Phi | i \rangle \langle i | \mathbf{O} | j \rangle \langle j | \Psi \rangle = \sum_i \sum_j \beta_i^* O_{ij} \alpha_j$$

vecteur ligne  $\longrightarrow$   
 matrice carrée  $\longrightarrow$   
 vecteur colonne  $\longrightarrow$



# Opérateur conjugué

- On a un opérateur  $\mathbf{O}$  tel que  $\mathbf{O}|\Psi\rangle = |\Phi\rangle$
- ☛ existe-t-il un opérateur  $\mathbf{O}^\dagger$  tel que  $\langle\Psi|\mathbf{O}^\dagger = \langle\Phi|$  ?
- Oui, mais en général  $\mathbf{O}^\dagger \neq \mathbf{O}$  et on l'appelle le **conjugué** (hermitien) de  $\mathbf{O}$
- Composantes:
  - $\mathbf{O}|i\rangle = |\Lambda\rangle$  (NB:  $|\Lambda\rangle$  n'est pas nécessairement un vecteur de base)
  - $\Rightarrow O_{ji} = \langle j|\mathbf{O}|i\rangle = \langle j|\Lambda\rangle$  *qui est un scalaire (un nombre complexe)*
  - $\langle i|\mathbf{O}^\dagger = \langle\Lambda|$  *par définition de l'opérateur conjugué*
  - $\Rightarrow O_{ij}^\dagger = \langle i|\mathbf{O}^\dagger|j\rangle = \langle\Lambda|j\rangle$
  - $\langle\Lambda|j\rangle = \langle j|\Lambda\rangle^*$  *conjugaison complexe*
$$\Rightarrow O_{ij}^\dagger = O_{ji}^*$$
- Les composantes de l'opérateur conjugué  $\mathbf{O}^\dagger$  sont les **transposées** ( $i \rightleftharpoons j$ ) **conjuguées** (\*) de celle de l'opérateur  $\mathbf{O}$



# VECTEURS PROPRES VALEURS PROPRES

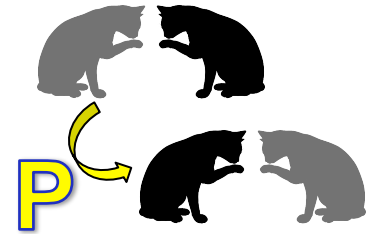


# Vecteurs propres et valeurs propres

- En général  $\mathbf{O}|\psi_1\rangle = |\psi_2\rangle$  avec  $|\psi_1\rangle \neq |\psi_2\rangle$
- Mais il se peut que  $\mathbf{O}|\psi_1\rangle = |\psi_1\rangle$  ou plus généralement que  $\mathbf{O}|\psi_1\rangle = \lambda|\psi_1\rangle$   
*pour un vecteur  $|\psi_1\rangle$  bien particulier*
- Ce vecteur est un **vecteur propre** de l'opérateur  $\mathbf{O}$  (la notion est relative à un opérateur donné)
- Le scalaire  $\lambda$  est la **valeur propre** correspondant à ce vecteur propre
- On note souvent  $|\lambda\rangle$  le vecteur propre correspondant à la valeur propre  $\lambda$  (quand il n'y a pas de risque de confusion)
- L'ensemble des valeurs propres d'un opérateur est appelé le spectre des valeurs propres et il peut être discret ( $\Leftrightarrow$  quantifié) ou continu
  - Un opérateur peut ne pas avoir de vecteur propre (et donc pas de valeurs propres)
  - Un opérateur peut avoir plusieurs vecteurs propres, dont les valeurs propres peuvent être différentes, *ou pas* (dégénérescence)
  - Si  $|\psi\rangle$  est un vecteur propre d'un opérateur  $\mathbf{O}$  (avec la valeur propre  $\alpha$ )  $\beta|\psi\rangle$  est aussi un vecteur propre de  $\mathbf{O}$  (avec la valeur propre  $\alpha\beta$ )

# L'opérateur *Permutation* et les symétries quantiques

- Opérateur permutation  $\mathbf{P}$  pour un état à deux quanta (*Jules* et *Jim*)



- $|Jules \text{ dans l'état } A, Jim \text{ dans l'état } B\rangle = |A,B\rangle$

- $|Jules \text{ dans l'état } B, Jim \text{ dans l'état } A\rangle = |B,A\rangle$

- Permutation  $\mathbf{P}|A,B\rangle = |B,A\rangle$  et  $\mathbf{P}|B,A\rangle = |A,B\rangle$

- (*très général: permutation de positions spatiales, de nombres quantiques, etc. selon ce qui est défini comme état A et comme état B*)

- Quelles sont les valeurs propres  $\lambda$  de  $\mathbf{P}$  ? Et les états propres  $|\lambda\rangle$  ?

- $\mathbf{P}|\lambda\rangle = \lambda |\lambda\rangle \Rightarrow \mathbf{P}^2|\lambda\rangle = \lambda^2 |\lambda\rangle = |\lambda\rangle$  (puisque  $\mathbf{P}^2 = \mathbf{I} = \text{Identité}$ )  $\Rightarrow \lambda^2 = 1 \Rightarrow \lambda = \pm 1$

- $|\lambda\rangle = \alpha |A,B\rangle + \beta |B,A\rangle \Rightarrow \mathbf{P}|\lambda\rangle = \alpha |B,A\rangle + \beta |A,B\rangle = \pm 1 \{ \alpha |A,B\rangle + \beta |B,A\rangle \}$

- $\Rightarrow |+1\rangle = |A,B\rangle + |B,A\rangle$  (car  $\alpha = \beta = 1/\sqrt{2}$ )  $\Rightarrow$  état symétrique

- $\Rightarrow |-1\rangle = |A,B\rangle - |B,A\rangle$  (car  $\alpha = -\beta = 1/\sqrt{2}$ )  $\Rightarrow$  état antisymétrique

- Sous l'échange de deux quanta, les « bons » états quantiques sont soit symétriques ( $\rightarrow$  bosons) soit antisymétriques ( $\rightarrow$  fermions  $\rightarrow$  principe d'exclusion de Pauli)

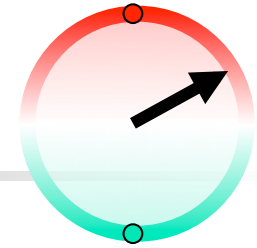


# Opérateur hermitien

---

- Un opérateur  $\mathbf{O}$  est **hermitien** s'il est identique à son conjugué  $\mathbf{O}^\dagger$
- Un opérateur hermitien dans un espace vectoriel de dimension  $n$ 
  - possède  $n$  vecteurs propres
  - les valeurs propres correspondantes sont réelles ⇒ importance essentielle en mécanique quantique
  - les vecteurs propres sont orthogonaux
  - ⇒ ils forment une **base** de l'espace vectoriel
- Si  $\mathbf{O} = -\mathbf{O}^\dagger$ , on dit que  $\mathbf{O}$  est anti-hermitien
- Si  $\mathbf{O}\mathbf{O}^\dagger = \mathbf{I}$ , on dit que  $\mathbf{O}$  est **unitaire** (de même que  $\mathbf{O}^\dagger$  bien sûr)

# Tournent, tournent les qubits !



- Qubit: système à deux états  $\rightarrow |\Psi\rangle = \alpha |1\rangle + \beta |2\rangle$ , ou  $|\Phi\rangle = \gamma |1\rangle + \delta |2\rangle$
- Passer du qubit  $|\Psi\rangle$  au qubit  $|\Phi\rangle \rightarrow$  application d'un opérateur  $\mathbf{R}$  tel que

$$\mathbf{R}|\Psi\rangle = |\Phi\rangle$$

que l'on peut voir comme une **rotation** dans l'espace des qubits

- On peut noter  $|\Psi\rangle = (\alpha, \beta)$  et  $|\Phi\rangle = (\gamma, \delta)$  et dans ce cas  $\mathbf{R}$  est une matrice 2x2 à coefficients complexes

$$\begin{pmatrix} \gamma \\ \delta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$$

- Mais pas n'importe quelle matrice!
  - elle doit conserver la norme  $|\alpha|^2 + |\beta|^2 = 1 = |\gamma|^2 + |\delta|^2$
  - elle doit posséder un inverse  $\mathbf{R}^{-1}$  de sorte que  $\mathbf{R}^{-1}|\Phi\rangle = |\Psi\rangle$
  - $\rightarrow \mathbf{R}$  est un opérateur **unitaire**  $[\mathbf{R}\mathbf{R}^\dagger = \mathbf{I}] \Leftrightarrow \mathbf{R}^{-1} = \mathbf{R}^\dagger$





# Matrices de Pauli

- → la matrice de rotation est de la forme 
$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ -b^* & a^* \end{pmatrix}$$
- Ces matrices 2x2 unitaires de déterminant 1 forment un groupe, appelé SU(2)

- Elles sont engendrées par trois matrices, les matrices de Pauli

$$\sigma_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \sigma_2 = \begin{pmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{pmatrix} \quad \sigma_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

- Subtilité: les matrices  $i\sigma$  engendrent l'algèbre  $\mathfrak{su}_2$ , non le groupe
- Ces trois matrices ne sont **pas** indépendantes :
  - $\sigma_1\sigma_2 = i\sigma_3$        $\sigma_2\sigma_3 = i\sigma_1$        $\sigma_3\sigma_1 = i\sigma_2$
  - $\sigma_1^2 = \sigma_2^2 = \sigma_3^2 = \mathbf{I}$
- *Similarité entre direction dans l'espace des qubits [2 dimensions complexes] et l'espace physique [3 dimensions réelles]*

# Vecteurs propres et valeurs propres des $\sigma_i$

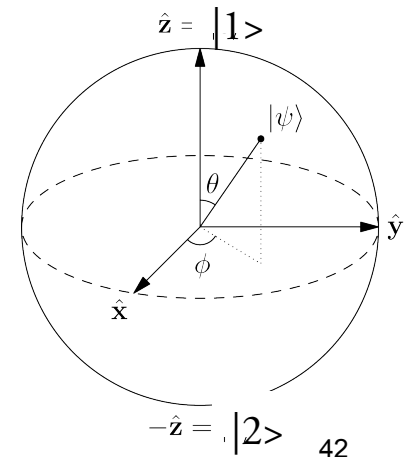
- Vecteur  $|\Psi\rangle = \alpha |1\rangle + \beta |2\rangle$  tel que  $\sigma_3 |\Psi\rangle = \lambda |\Psi\rangle$
- $\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \alpha = \lambda \alpha \\ \beta = -\lambda \beta \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda = 1 \rightarrow \beta = 0 \rightarrow \alpha = 1 \\ \lambda = -1 \rightarrow \alpha = 0 \rightarrow \beta = 1 \end{cases}$ 
  - $\rightarrow$  vecteur propre  $|1\rangle$  de valeur propre  $+1$  et vecteur propre  $|2\rangle$  de valeur propre  $-1$
  - $\rightarrow |1\rangle = \ll \text{spin } +z \gg$  et  $|2\rangle = \ll \text{spin } -z \gg$  et  $\sigma_3 \equiv \sigma_z$

- Et  $\sigma_1$  ?  $\rightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \beta = \lambda \alpha \\ \alpha = \lambda \beta \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda = 1 \rightarrow \alpha = \beta = 1/\sqrt{2} \\ \lambda = -1 \rightarrow \alpha = -\beta = 1/\sqrt{2} \end{cases}$

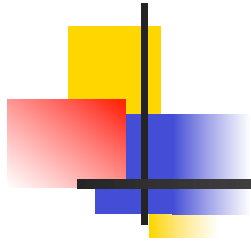
- $\rightarrow$  vecteurs propres  $\{|1\rangle \pm |2\rangle\}/\sqrt{2}$  de valeurs propres  $\pm 1$  (aussi)

- Rappel (sphère de Bloch)

- $\rightarrow \alpha = \cos \theta/2$  et  $\beta = e^{i\varphi} \sin \theta/2$   $\rightarrow \theta = 90^\circ$  et  $\varphi = 0^\circ$  ou  $180^\circ$
- $\rightarrow \ll \text{spin } +x \gg$  et  $\ll \text{spin } -x \gg$  et  $\sigma_1 \equiv \sigma_x$



Il est pratique, mais risqué, de visualiser  $|1\rangle$  comme une petite flèche pointant vers le haut: c'est *aussi* une petite flèche pointant *à la fois* vers l'avant et vers l'arrière.



# OBSERVABLES



# Observables

---

- En mécanique quantique
  - les états d'un système sont représentés par les **vecteurs** d'un espace vectoriel complexe
  - les quantités observables sont représentées par les **opérateurs hermitiens** de cet espace
  - les résultats d'une observation (mesure) correspondent aux **valeurs propres** de l'opérateur
- Deux possibilités
  - l'état du système *est* un vecteur propre  $|\lambda_i\rangle$  de l'opérateur  $\rightarrow$  le résultat de l'observation est la valeur propre  $\lambda_i$  correspondante
  - l'état du système *n'est pas* un vecteur propre  $\rightarrow$  il est une combinaison linéaire de vecteurs propres (puisqu'ils forment une base)

$$|\psi\rangle = \sum_i \alpha_i |\lambda_i\rangle$$

- et le résultat de l'observation est l'**une** des valeurs propres  $\lambda_i$  avec la **probabilité**  $|\alpha_i|^2$
- Dans les deux cas, l'état du système **après** la mesure est  $|\lambda_i\rangle$



## Ensemble (complet) d'observables qui commutent

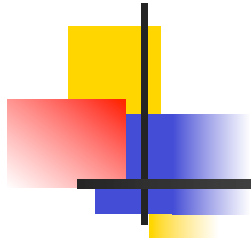
- Deux opérateurs **L** et **M** *peuvent* avoir les **mêmes** vecteurs propres
  - $L |i\rangle = \lambda_i |i\rangle$  pour tous les  $|i\rangle$
  - $M |i\rangle = \mu_i |i\rangle$
- Dans ce cas, **L** et **M** commutent:
  - $ML |i\rangle = M(\lambda_i |i\rangle) = \mu_i \lambda_i |i\rangle = LM |i\rangle \Rightarrow [L, M] = 0$
  - Pour pinailler, on vient de démontrer que  $[L, M] |i\rangle = 0$  pour tout  $|i\rangle$ , donc pour toute combinaison linéaire  $|\psi\rangle$  de vecteurs  $|i\rangle$ , donc que  $[L, M] |\psi\rangle = 0$  pour tout vecteur  $|\psi\rangle$ , ce qui est la définition d'un opérateur nul
- ☞ Quand des observables commutent, les opérations de mesure peuvent être faites dans n'importe quel ordre
- ☞ N observables qui commutent deux à deux possèdent une base commune de vecteurs propres, avec des valeurs propres différentes
- ☞ il est judicieux d'étiqueter les états du système par les valeurs propres de chacune des observables:  $|\lambda_i, \mu_j, \nu_k, \omega_l, \dots\rangle$
- L'ensemble de ces observable est **complet** si un jeu de valeurs propres spécifie *complètement* un état quantique du système, par ex  $|n, m, l, s\rangle$  pour l'atome d'hydrogène



# Observables et valeurs moyennes

---

- On s'intéresse à une observable  $L$
  - Ses vecteurs propres sont  $|\lambda_i\rangle$  avec les valeurs propres  $\lambda_i$  :  $L|\lambda_i\rangle = \lambda_i|\lambda_i\rangle$
  - Système dans l'état  $|\psi\rangle = \sum_i \alpha_i |\lambda_i\rangle$
  - $\Rightarrow$  une mesure donne la valeur propre  $\lambda_i$  avec la probabilité  $P(\lambda_i) = |\alpha_i|^2 = \alpha_i^* \alpha_i$
  - Sur un *grand nombre* de mesures, on observe *en moyenne*
  - $\langle \lambda \rangle = \sum_i \lambda_i P(\lambda_i) = \sum_i \lambda_i \alpha_i^* \alpha_i$
  - Rappel:  $\alpha_i = \langle \lambda_i | \psi \rangle$  et  $\alpha_i^* = \langle \psi | \lambda_i \rangle$
  - $\Rightarrow \langle \lambda \rangle = \sum_i \lambda_i \langle \psi | \lambda_i \rangle \langle \lambda_i | \psi \rangle$
  - $\Rightarrow \langle \lambda \rangle = \sum_i \langle \psi | L | \lambda_i \rangle \langle \lambda_i | \psi \rangle$
  - $\Rightarrow \langle \lambda \rangle = \langle \psi | L \sum_i |\lambda_i\rangle \langle \lambda_i| \psi \rangle$
- $\Rightarrow \langle \lambda \rangle = \langle \psi | L | \psi \rangle$



# ÉVOLUTION



# Évolution au cours du temps d'un système quantique

---

- Système quantique  $\rightarrow$  espace vectoriel  $E$
- État au temps  $t_1 \rightarrow$  vecteur  $|\psi(t_1)\rangle$
- État au temps  $t_2 \rightarrow$  vecteur  $|\psi(t_2)\rangle$
- $\Rightarrow$  il doit exister un opérateur  $\mathbf{U}$  tel que  $\mathbf{U} |\psi(t_1)\rangle = |\psi(t_2)\rangle$
- Il s'avère que cet opérateur  $\mathbf{U}$  (qui dépend des temps  $t_1$  et  $t_2$ ) doit être
  1. linéaire
  2. **unitaire** [ $\mathbf{U}^\dagger \mathbf{U} = \mathbf{I}$ ]
  3. identique pour tous les vecteurs
- sinon on se heurte à des difficultés avec la causalité, avec l'interprétation probabiliste, ou avec les observations
- $\mathbf{U}$  unitaire  $\rightarrow \langle \varphi(t_2) | \psi(t_2) \rangle = \langle \varphi(t_1) | \psi(t_1) \rangle$
- En particulier des états orthogonaux (physiquement distincts) demeurent orthogonaux





# Opérateur hamiltonien

---

- Soit un système dans l'état  $|\psi(0)\rangle$  au temps  $t_1 = 0$ , et dans l'état  $|\psi(t)\rangle$  au temps  $t$

$$|\psi(t)\rangle = \mathbf{U}(t) |\psi(0)\rangle$$

- Pour un temps  $t = \varepsilon$  infinitésimalement près de  $t = 0$ ,  $\mathbf{U}(t)$  peut se développer en série :

$$\mathbf{U}(\varepsilon) = \mathbf{U}(0) + \varepsilon \cdot \text{opérateur} + \varepsilon^2 \cdot \text{opérateur} + \dots$$

- $\mathbf{U}(0) = \mathbf{I}$ , et pour des raisons historiques ☺ on écrit la série comme:

$$\mathbf{U}(\varepsilon) = \mathbf{I} - i/\hbar \varepsilon \cdot \mathbf{H} + \dots$$

- $\Rightarrow \mathbf{U}^\dagger(\varepsilon) = \mathbf{I} + i/\hbar \varepsilon \cdot \mathbf{H}^\dagger + \dots$
- $\Rightarrow \mathbf{U}^\dagger \mathbf{U}(\varepsilon) = [\mathbf{I} + i/\hbar \varepsilon \cdot \mathbf{H}^\dagger + \dots] [\mathbf{I} - i/\hbar \varepsilon \cdot \mathbf{H} + \dots] = \mathbf{I} + i/\hbar \varepsilon \cdot [\mathbf{H}^\dagger - \mathbf{H}] + \dots = \mathbf{I}$
- $\Rightarrow \mathbf{H}^\dagger - \mathbf{H} = 0$
- $\Rightarrow \mathbf{H}$  est un opérateur **hermitien**
- Par comparaison avec la physique classique, cet opérateur est l'analogue de l'**hamiltonien** et ses valeurs propres sont les **énergies** possibles du système



# Équation de Schrödinger

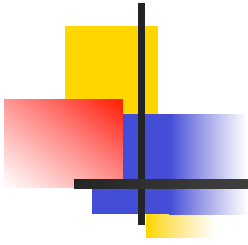
---

- Partons de  $|\psi(t)\rangle = \mathbf{U}(t) |\psi(0)\rangle$
- $\Rightarrow |\psi(\varepsilon)\rangle = \mathbf{U}(\varepsilon) |\psi(0)\rangle = [ \mathbf{I} - i/\hbar \varepsilon \cdot \mathbf{H} ] |\psi(0)\rangle = |\psi(0)\rangle - i/\hbar \varepsilon \cdot \mathbf{H} |\psi(0)\rangle$
- $\Rightarrow [|\psi(\varepsilon)\rangle - |\psi(0)\rangle] / \varepsilon \equiv d/dt |\psi(0)\rangle = - i/\hbar \mathbf{H} |\psi(0)\rangle$
- Mais  $t=0$  ne jouait pas de rôle particulier

$$\Rightarrow d/dt |\psi(t)\rangle = - i/\hbar \mathbf{H} |\psi(t)\rangle$$

ce qui est l'équation de Schrödinger

- L'opérateur hamiltonien  $\mathbf{H}$  est le même pour tous les états
- Procédure
  - se donner un opérateur  $\mathbf{H}$
  - résoudre l'équation aux valeurs propres  $\mathbf{H}|\psi\rangle = E|\psi\rangle$
  - $\rightarrow$  valeurs propres (énergies)  $E_i$  et états propres correspondants  $|E_i\rangle$
  - $\rightarrow$  état quelconque  $|\psi(t)\rangle = \sum_i \alpha_i(t) |E_i\rangle = \sum_i \alpha_i(0) \exp\{-i/\hbar E_i t\} |E_i\rangle$



Merci de votre attention !

